



## Nowa Zelandia z północy na południe

**Poznaj miejsca, w których kręcono legendy filmowe „Władca Pierścieni” i „Hobbit”**

Nowa Zelandia to jeden z najpiękniejszych i najbardziej różnorodnych krajów na ziemi. Oferuje wszystko, czego dusza zapagnie, jeśli chodzi o cieszenie się przyrodą. Wycieczka do lokacji filmowych klasycznych filmów „Władca Pierścieni” i „Hobbit” pozwala cieszyć się tą wyjątkową różnorodnością krajobrazów i odtworzyć atmosferę tych klasycznych filmów w lokacjach filmowych. Zaczynając na Wyspie Północnej, a kończąc na Wyspie Południowej, wrażenia te będziesz mógł przekazać grupie turystów, których zawieziesz do poszczególnych lokacji filmowych. Nagrodzą cię gromkimi brawami, gdy miękko wylądujesz na trudnych zaczepach, a maksymalnie działają ci na nerwy, jeśli przeciążenie przekroczy określony poziom lub jeśli spadniesz zbyt stromo na pas startowy.

Jeśli masz problemy techniczne z tym dodatkiem, nie wahaj się skontaktować z naszym wsparciem.

Miłego latania i odkrywania. Koschi.

Wskazówki dotyczące latania:

Chociaż istnieje kurs GPS, należy go używać tylko wtedy, gdy masz problem ze znalezieniem następnego punktu trasy.

Pogoda jest dowolnie wybierana. Pogoda na żywo jest wstępnie ustawiona.

Przycisk paliwa jest wyświetlany tylko na lotniskach ze stacją benzynową. Dlatego zawsze upewnij się, że w zbiorniku jest wystarczająca ilość benzyny.

Użyj ATC, jeśli chcesz.

HUD we wnętrzu można włączyć w ustawieniach.

Włącz napisy w opcjach ogólnych, aby móc czytać komunikaty TTS w swoim języku.

# Table of Contents

Legs .....	5
Leg 1: NZMA - NZRU .....	5
PUKE-Puketutu Road .....	5
HOBB-Hobbiton Village .....	6
MANG-Mangakino .....	6
KOPA-Kopaki .....	7
KOPR-Kopaki Road .....	7
MAPA-Te Mapara .....	7
PIOP-Piopia .....	8
MAOT-Mangaotaki River .....	8
HAFW-Hairy Feet Waitomo .....	8
HW4-Highway 4 .....	9
HW47-Highway 47 .....	9
TWAH-Twahi Falls .....	10
WHAK-Whakapapa .....	10
MTNG-Mount Ngautuhoe .....	11
MTRU-Mount Ruapehu .....	11
NZRU-Waiouru .....	12
Leg 2: NZRU - NZWN .....	13
MANG-Mangaweka .....	13
BULL-Bulls .....	14
SANS-Sanson .....	14
WAIK-Waikanae .....	14
UPHU-Upper Hutt .....	15
RIVEN-Rivendell .....	15
FETH-Featherston .....	16
MART-Martinborough .....	16
CPRO-Cape Palliser Road .....	16
POTD-Path of the dead .....	17
NZWN-Wellington Intl .....	17
Leg 3: NZWN - NZKI .....	19
HW06-Highway 6 .....	19
KAIB-Kaikumera Bay .....	20
HOIRE-Te Hoiere .....	20
WAIP-Waipapa Bay .....	20
NZKI-Kaikoura .....	21
Leg 4: NZKI - NZRI .....	22
BAPE-Banks Peninsula .....	22
RMRA-River mouth of the Rangitata .....	23

NZRI-Rangitata Island Airport .....	23
Leg 5: NZRI - NZUK.....	24
MSUN-Mount Sunday .....	24
HEDE-Helms deep .....	25
MACA-Macaulay River .....	25
CASS-Cass River .....	26
PFIO-Plateau Fiordland.....	26
LPUK-Lake Pukaki .....	27
NZUK-Pukaki.....	27
Leg 6: NZUK - NZLX .....	28
LBEN-Lake Benmore .....	28
MAER-Maerewhenua River.....	29
KYEB-Kyeburn .....	29
WAPI-Rock And Pillar .....	29
MANI-Maniototo .....	30
POOR-Poolburum Reservoir.....	30
NZLX-Alexandra .....	30
Leg 7: NZLX - NZMF .....	32
KARA-Kawarau River.....	32
DOUC-Double Cone.....	33
MTCR-Mount Creighton .....	33
SHOT-Shotover River .....	34
SKCA-Skippers Canyon .....	34
DART-Dart River .....	35
DARB-Dart River Bridge.....	35
RBRO-Routeburn Road .....	35
PASM-Paradise Scheelite Mine .....	36
DIAL-Diamond Lake .....	36
TURH-Turred Head .....	37
EARN-Mount Earnslaw .....	37
HW94-Highway 94 .....	38
NZMF-Milford Sound .....	38
Leg 8: NZMF - NZMO .....	39
SUTH-Sutherland Falls .....	39
CARR-Carrook .....	40
TANA-Lake Te Anau .....	40
UPUK-Upukerora River .....	40
FANG-Fangorn Forest.....	41
MAVO-Mavora.....	41
WHIR-Whitestone River .....	42
WAIAU-Waiiau River.....	42

NZMO-Manapouri.....	43
---------------------	----

## LEGS

### LEG 1: NZMA - NZRU

Departure: Matamata (NZMA)

Destination: Waiouru (NZRU)

Distance: 179,6 nm



### PUKE-Puketutu Road



Distance:	7,1 nm
Dist. from Dept.:	7,1 nm
Dist. to Dest.:	172,4 nm
True Course:	174°
Magnetic Course:	153°

lotniska Matamata . Trasa 27 prowadzi bezpośrednio na zachód od lotniska w kierunku południowym, którym teraz podążasz. Przelot nad miastem Matamata . Puketutu Road łączy się z trasą 27 wkrótce za miastem .



**HOB- Hobbiton Village**

Distance:	3,7 nm
Dist. from Dept.:	10,8 nm
Dist. to Dest.:	168,7 nm
True Course:	265°
Magnetic Course:	245°

Tam skręć w prawo i jedź kawałek Puketutu Road, która wkrótce skręca w lewo. Nie idź nią w lewo, ale trzymaj się kursu.

Przed sobą widać kilka wzniesień, w stronę których teraz zmierzasz. Celuj w lewą stopę najwyższego wzniesienia. Małe jezioro pokazuje ci, że jesteś w Hobbitonie . Duży budynek tuż nad brzegiem jeziora to Green Dragon Inn.

Hobbiton była wioską w Zachodniej Dzielnicy Shire. Leżał około mili na północny zachód od sąsiedniej wioski Bywater, po obu brzegach rzeki Wessels.

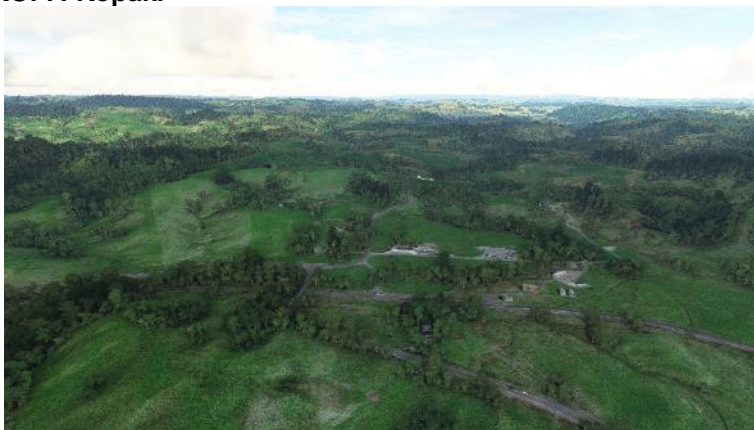
Na Wyspie Północnej w Nowej Zelandii, na południowy wschód od Auckland, w idyllicznej krainie uprawnej dystryktu Waikato , Matamata okazała się idealnym miejscem dla Hobbiton w filmowej trylogii Petera Jacksona. Łagodnie pofalowana kraina trawiastych wzgórz przypominająca jaskinie Hobbita z powieści Władca Pierścieni.

Właściciel farmy Aleksandra jest jednocześnie właścicielem miejsca, w którym kręcono film. Lokalizacja pozostała prawie identyczna po zakończeniu zdjęć na początku 2000 roku. Wprowadzono tylko drobne zmiany w sposobie, w jaki most nad Gandalfem i Drużyną dotarł do Hobbitonu . Ze względów bezpieczeństwa dodano tam poręcz.

**MANG- Mangakino**

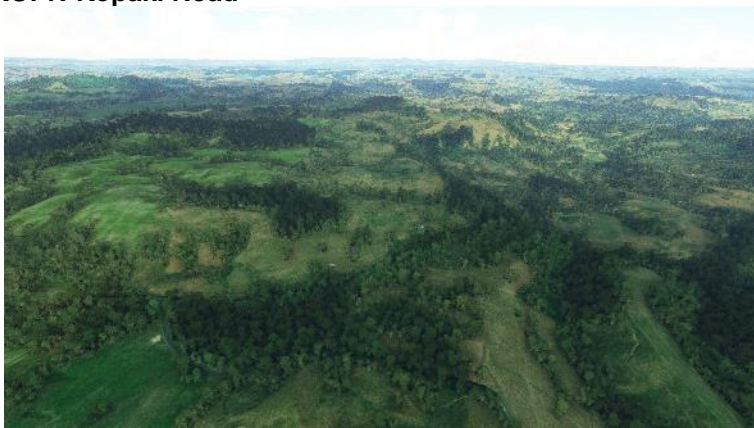
Distance:	32,3 nm
Dist. from Dept.:	43,1 nm
Dist. to Dest.:	136,5 nm
True Course:	173°
Magnetic Course:	153°

Skręć na południe, aż dotrzesz do rzeki Waikato . Podążaj nią w kierunkach południowych, aż dotrzesz do miasta Mangakino . Leży za zaporą, a rzeka tworzy rozległą pętlę wokół miasta. Za miastem, gdzie rzeka Mangakino spotyka się z Waikato , można zobaczyć autostradę 30 przecinającą rzekę przez most.

**KOPA-Kopaki**

Distance:	23,5 nm
Dist. from Dept.:	66,6 nm
Dist. to Dest.:	112,9 nm
True Course:	257°
Magnetic Course:	236°

Droga początkowo kieruje się na północny-zachód, a wkrótce potem łączy się z inną drogą. Tam skręć w lewo o 90° i jedź autostradą 30 do Kopaki .

**KOPR-Kopaki Road**

Distance:	3,5 nm
Dist. from Dept.:	70,2 nm
Dist. to Dest.:	109,4 nm
True Course:	244°
Magnetic Course:	223°

Będąc w Kopaki , zjedź z Trasy 30, skręć w lewo i podążaj Drogą Kopaki w kierunku południowo-zachodnim. Wkrótce potem łączy się z autostradą 4.

**MAPA-Te Mapara**

Distance:	7,1 nm
Dist. from Dept.:	77,3 nm
Dist. to Dest.:	102,3 nm
True Course:	320°
Magnetic Course:	299°

Skręć w prawo i jedź Trasą 4 w kierunku północno-zachodnim do Te Mapara , do skrzyżowania z autostradą 3.

Zanotuj sobie trasę, bo wkrótce znów będziesz leciał tą samą drogą.



**PIOP-Piopia**

Distance:	5,5 nm
Dist. from Dept.:	82,8 nm
Dist. to Dest.:	96,8 nm
True Course:	234°
Magnetic Course:	213°

Gdy autostrada 4 połączy się z nowozelandzką autostradą 3, skróć w lewo i jedź autostradą 3 do miasta Piopia .

**MAOT-Mangaotaki River**

Distance:	3,7 nm
Dist. from Dept.:	86,4 nm
Dist. to Dest.:	93,2 nm
True Course:	278°
Magnetic Course:	257°

Z Piopia odchodzi boczna droga w kierunku zachodnim, która po krótkim locie doprowadzi nas nad rzekę Mangaotaki .

**HAFW-Hairy Feet Waitomo**

Distance:	2,6 nm
Dist. from Dept.:	89,0 nm
Dist. to Dest.:	90,5 nm
True Course:	316°
Magnetic Course:	295°

Kolejny krótki skok nastąpił wzdłuż rzeki Mangaotaki i znajdziesz się w innym miejscu, w którym zrobiono różne ujęcia. Miejsce to można rozpoznać po dwóch stojących blisko siebie domach i skalnej ścianie wznoszącej się za lasem na lewo od rzeki.

włochaty stopy Waitomo było scenerią dla następujących scen z „Władcy Pierścieni”, a także „Hobbita”:



- Społeczność napotyka zrujnowaną farmę
- Radagast spotyka Drużynę
- Tutaj atakują orki i wargi
- Wyjście z jaskini, w której przebywałytrolle Tom, Bert i William
- Gandalf wręcza Bilbo miecz „ Żądło ”, który znalazł w jaskini

#### HW4-Highway 4



Distance:	15,2 nm
Dist. from Dept.:	104,3 nm
Dist. to Dest.:	75,3 nm
True Course:	109°
Magnetic Course:	88°

W tym momencie skreć o 180 stopni i znajdź drogę powrotną do autostrady 4, w Te Mapa .  
Alternatywnie, możesz po prostu polecieć na wschód przez wzgórza, aby dostać się do autostrady 3.  
Te znajduje się na północ od tego Mapara , gdzie spotkasz skrzyżowanie autostrady 4.

Wskazówka z boku:

Dokładne kierunki i odległości są pokazane tuż nad tym tekstem.

#### HW47-Highway 47



Distance:	41,2 nm
Dist. from Dept.:	145,4 nm
Dist. to Dest.:	34,2 nm
True Course:	167°
Magnetic Course:	146°

Jedź autostradą 4, aż do skrzyżowania Volcanic Loop Highway 47. Uważaj na drogę, ponieważ często chowa się pod drzewami iw cieniu wzgórz.

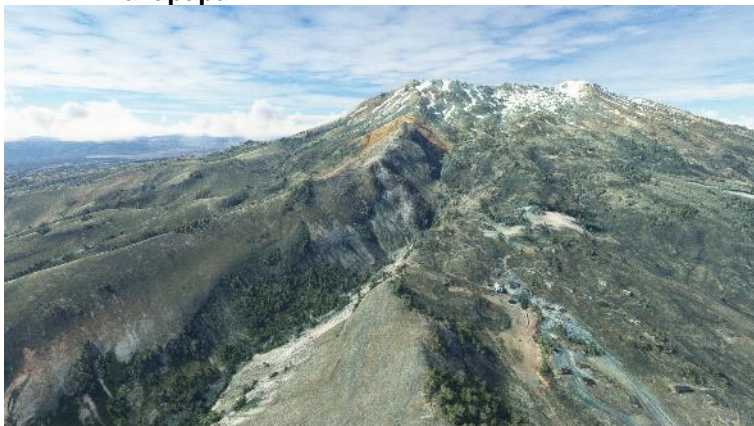
Wulkaniczna góra Ruapehu coraz bliżej. Gdy dotrzesz do jałowego krajobrazu przed górą, wkrótce powinieneś zobaczyć skrzyżowanie autostrady 47, które łączy się z drogą od wschodu.

**TWAH-Twahai Falls**

Distance:	5,2 nm
Dist. from Dept.:	150,7 nm
Dist. to Dest.:	28,9 nm
True Course:	88°
Magnetic Course:	66°

Jedź Volcanic Loop Highway 47 w niewielkiej odległości, a wkrótce zobaczysz, jak autostrada 48 spotyka się z autostradą 47 od południowego wschodu. Skręć w prawo i spójrz na lewo od autostrady 48 w poszukiwaniu strumienia, który wkrótce będzie wił się równolegle do drogi. Tam, gdzie strumień płynie z północy na południe, znajdują się Wodospady Twahai , Basen Golluma lub Zakazany Basen.

Nazwa zakazanego stawu wywodzi się z faktu, że wstęp do stawu bez pozwolenia był karany śmiercią. Tak samo powinna wyglądać tajna baza strażników Henneth Annûn być chronionym. Frodo ratuje Golluma na sadzawce przed postrzałem przez łuczników Gondoru , gdy miał zamiar zafundować sobie mączkę rybną.

**WHAK-Whakapapa**

Distance:	4,3 nm
Dist. from Dept.:	154,9 nm
Dist. to Dest.:	24,6 nm
True Course:	151°
Magnetic Course:	130°

Powinieneś nabrać trochę wysokości przed kontynuowaniem podążania strumieniem do Whakapapa . Kontynuuj podążanie drogą, która wkrótce wije się w górę. Niemal na granicy śniegu góry kilka domów i wąwóz na lewo od nich.

Frodo i Sam wysiadają na Eryn Muir tutaj całkowicie opuszczony w kierunku góry losu. Ale góra, do której lecisz, nie jest górą przeznaczenia.

Już po drodze jesteś otoczony dzikim krajobrazem, skałami wulkanicznymi i dziwacznymi formacjami skalnymi. Te lokalizacje, między wodospadami Twahai i Whakapapa , były sceną dla wielu scen, w tym momentu, w którym palce Saurona zostają odcięte w retrospekcji. Patrząc wstecz na dolinę, będziesz zaskoczony spektakularnym widokiem. To tutaj rozegrała się bitwa o Śródziemie.

**MTNG-Mount Ngautuhoe**

Distance:	5,8 nm
Dist. from Dept.:	160,7 nm
Dist. to Dest.:	18,9 nm
True Course:	36°
Magnetic Course:	15°

Teraz skręć na północ i leć w kierunku drugiej wulkanicznej góry, Mount Ngautuhoe , i przeleć nad jej szczytem.

Góra Ngautuhoe to najciemniejsze i ponure miejsce całej trylogii Władcy Pierścieni, Góra Mordor . Tu króluje zło. Mordor jest domeną Saurona , tutaj zbiera on swoje siły do walki o władzę od roku 1000 drugiej ery.

Realizując te sceny, Peter Jackson wybrał suche środowisko, na tle popiołu i kamienia, Park Narodowy Tongariro , w centrum Wyspy Północnej w Nowej Zelandii. Ten krajobraz jest do tego idealny. Park obejmuje pasmo górskie trzech częściowo aktywnych wulkanów Tongariro , Ngauruhoe i Ruapehu – spieczona, ciemna sceneria stworzona dla Mordoru . Miejsca filmowania są rozmieszczone w kilku miejscach w całym parku narodowym.

**MTRU-Mount Ruapehu**

Distance:	8,5 nm
Dist. from Dept.:	169,3 nm
Dist. to Dest.:	10,3 nm
True Course:	203°
Magnetic Course:	182°

Zawróć i leć z powrotem na górę Ruapehu , gdzie kręcono zdjęcia w Ereborze .

Góra Erebor była domem krasnoludzkiego królestwa założonego przez Thraina I, pierwszego króla pod górą, po ucieczce z Khazad-dûm ze swoim ludem. Ale wkrótce królowie domu Durina przenieśli swoją siedzibę w Góry Szare. Thrór , który powrócił do Ereboru w 2590 roku , osiągnął tam wielkie bogactwa, które później zwałił smok Smaug .



## NZRU-Waiouru



Distance:	10,3 nm
Dist. from Dept.:	179,6 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	154°
Magnetic Course:	133°
Elevation:	2686 feet
Fuel:	yes

Mówi twój kapitan lotu. Witamy z powrotem na pokładzie. Nasz następny etap zabierze nas do stolicy, Wellington, po odwiedzeniu kolejnych miejsc filmowania. Rozgość się i ciesz się lotem z NZ Tours.

Przeleć nad szczytem, skręć lekko w lewo i przygotuj się do zejścia. Rzeka Wahianoa ma swoje źródło na południowo-wschodnim lodowcu góry Ruapehu . Podążaj nim, aż zobaczysz lotnisko Waiouru , pierwszy przystanek w Twojej podróży. Twoi pasażerowie udają się na safari przez Park Narodowy Tongariro , po czym kontynuują podróż późnym popołudniem.

Podjedź na jeden z parkingów, zaparkuj tam maszynę w zimnie i ciemności i wykorzystaj wolny czas na relaks.



**LEG 2: NZRU - NZWN**

Departure:      Waiouru (NZRU)

Destination:   Wellington Intl (NZWN)

Distance:       174,0 nm

**MANG-Mangaweka**

Distance:	22,8 nm
Dist. from Dept.:	22,8 nm
Dist. to Dest.:	151,2 nm
True Course:	163°
Magnetic Course:	142°

Po starcie leć w kierunku pasa startowego 13. Niedaleko lotniska znajduje się nowozelandzka autostrada stanowa nr 1. Jedź nią w kierunku południowo-wschodnim, aby dotrzeć do małego miasteczka Mangaweka .

Mangaweka był miejscem, w którym kręcono Argonath , dwa ogromne posągi nad rzeką , przez którą płyną Towarzysze.

Są to kamienne posągi królów Isildura i Anáriona , które zostały ustawione w wąwozie po obu stronach rzeki Anduina lub wykute w skale. Ten skalisty wąwóz tworzy północne wejście do jeziora Nen Hithoel z kolei nad Rauros i górami Amon Kura , Amon Lhaw i Tol Kłamstwa Brandira .

Argonathowie przedstawiają dwóch braci z lewą ręką uniesioną w obronie i toporem w prawej.

**BULL-Bulls**

Distance:	29,6 nm
Dist. from Dept.:	52,4 nm
Dist. to Dest.:	121,6 nm
True Course:	219°
Magnetic Course:	197°

Rangitkei zamiast autostradą . Tuż za bazą lotniczą Ohakea (NZOH), w pobliżu wioski Bulls, most New Zealand State Highway 3 przecina rzekę.

**SANS-Sanson**

Distance:	2,6 nm
Dist. from Dept.:	55,0 nm
Dist. to Dest.:	119,0 nm
True Course:	140°
Magnetic Course:	118°

Skreć w lewo i jedź autostradą stanową New Zealand State Highway 3 w niewielkiej odległości do miasta Sanson. Tam, New Zealand State Highway 1 odgałęzia się od New Zealand State Highway 3 na południu.

**WAIK-Waikanae**

Distance:	42,6 nm
Dist. from Dept.:	97,7 nm
Dist. to Dest.:	76,4 nm
True Course:	202°
Magnetic Course:	180°

Teraz jedź ponownie autostradą stanową New Zealand State Highway 1 wzdłuż wybrzeża do Waikanae . Stamtąd szukaj drogi prowadzącej na południowy wschód wraz z rzeką Waikanae w góry.



**UPHU-Upper Hutt**

Distance:	13,5 nm
Dist. from Dept.:	111,2 nm
Dist. to Dest.:	62,8 nm
True Course:	175°
Magnetic Course:	152°

Ta ulica też nie jest łatwa do rozpoznania na dłuższą metę. Podążaj za nią i pokonaj przełęcz, by dostać się do przeciwnego wąwozu. Droga zaprowadzi Cię do Upper hut . Harcourt Park był miejscem kręcenia wciąż zielonego Ogrodu Isengardu .

Isengard to rohańska nazwa numenorejskiej fortecy Angrenost . Znajduje się w dolinie na północ od Bramy Rohanu i jest siedzibą czarnoksiężnika Sarumana w czasie Wojny o Pierścień . Twierdza zostaje ostatecznie zniszczona przez Entów . Jednak te mroczne sceny zostały sfilmowane w innym miejscu, które odwiedzisz później.

**RIVEN-Rivendell**

Distance:	5,3 nm
Dist. from Dept.:	116,5 nm
Dist. to Dest.:	57,5 nm
True Course:	59°
Magnetic Course:	36°

Teraz spójrz na północny wschód. W oddali widać dwa małe sztuczne jeziora. Po lewej stronie płynie rzeka Hutt . Podążaj wzdłuż rzeki między górami, aż odgałęzia się od rzeki Pakuratahi płynącej z północy .

Rivendell to osada elfów założona przez Elronda i sanktuarium na zachodnim krańcu Gór Mglistych. Odegrała znaczącą rolę w przyszłości Śródziemia . To tutaj odbyła się Rada Elronda , na której obradowano nad losem „Jedynego Pierścienia” i wybrano dziewięciu towarzyszy.

Dwa lata po zniszczeniu Saurona większość elfów (w tym Elrond ) opuściła to miejsce, aby popłynąć do Amanu. Synowie Elronda, Elladan i Elrohir , pozostali w tyle.

**FETH-Featherston**

Distance:	7,1 nm
Dist. from Dept.:	123,5 nm
Dist. to Dest.:	50,5 nm
True Course:	122°
Magnetic Course:	100°

Skręć w prawo i podążaj wzdłuż rzeki do doliny. W oddali widać State Highway 2 kierującą się na południowy wschód, a później na wschód przez góry. Idź za nią i przedostań się przez przełęcz, aż dotrzesz do Featherston .

**MART-Martinborough**

Distance:	8,4 nm
Dist. from Dept.:	131,9 nm
Dist. to Dest.:	42,1 nm
True Course:	137°
Magnetic Course:	114°

W Featherston State Highway 2 skręca lekko w lewo. Trzymaj się kursu i jedź autostradą 53 do Martinborough .

**CPRO-Cape Palliser Road**

Distance:	15,4 nm
Dist. from Dept.:	147,3 nm
Dist. to Dest.:	26,7 nm
True Course:	234°
Magnetic Course:	211°

W Martinborough Cape Palliser Road skręca na południowy zachód. Podążaj za nią w kierunku wybrzeża.



## POTD-Path of the dead



Distance:	5,5 nm
Dist. from Dept.:	152,9 nm
Dist. to Dest.:	21,1 nm
True Course:	144°
Magnetic Course:	121°

W oddali widać jezioro Onoke , oddzielone od morza jedynie wąskim pasem lądu. Cape Palliser Road skręca na południowy wschód przed dotarciem do jeziora i wkrótce biegnie równoległe do wybrzeża. Po prawej stronie jest morze, a po lewej pasmo górskie. Tam, gdzie droga styka się z górami, skręcamy w czwarty wąwóz. Na końcu wąwozu znajduje się miejsce, w którym kręcono Ścieżkę Umarłych.

Ścieżki umarłych były zamknięte dla wszystkich oprócz zmarłych, którzy tam mieszkali i spadkobiercy Isildura .

Znaki i postacie wykute w skale nad bramą były ledwie rozpoznawalne, ale nie wróżyły nic dobrego. Rohirrimowie nigdy nie korzystali z tunelu, ponieważ podobno strzegli go bezsenni zmarli i nie przepuszczali żywych .

Było to miejsce wygnania byłych sojuszników Gondoru . Na długo przed Trzecią Erą ludzie przysięgali wierność Gondorowi . Kiedy nadeszła wojna przeciwko Sauronowi i powinni byli walczyć, nie walczyli. Isildur następnie przeklął ich, aby nigdy nie spoczęli, dopóki przysięga, którą kiedyś złożyli, nie zostanie spełniona.

Tutaj powstała armia umarłych dla Wojny o Pierścień.

## NZWN-Wellington Intl



Distance:	21,1 nm
Dist. from Dept.:	174,0 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	290°
Magnetic Course:	267°
Elevation:	33 feet
Fuel:	yes

Mówi twój kapitan lotu. Witamy z powrotem na pokładzie. Naszym kolejnym celem jest Kaikoura na Wyspie Południowej Nowej Zelandii. Przekroczymy Cieśninę Cooka i po około godzinie lotu dotrzemy do celu. NZ Tours życzy miłego lotu.

Skręć na zachód i skieruj się teraz w stronę najbardziej wysuniętego na południe punktu lądu, który widać w oddali. Leć wokół cypla, a następnie wzdłuż wybrzeża. W oddali widać półwysep, na którym znajduje się Międzynarodowy Port Lotniczy Wellington - czas na pozwolenie na lądowanie. Przed lądowaniem warto tam odbyć lot widokowy. Istnieje kilka zabytków, które zostały pokazane od WU 12. Następnie zakończ drugi etap tej podróży na jednym z lotniskowych parkingów. Twoi goście zostaną

oprowadzeni po studiach filmowych Weta , które również znajdują się na półwyspie, a następnie zabrani do hotelu. Jutro podróż może być kontynuowana wcześniej rano.

W Wellington mieszczą się największe studia filmowe w Nowej Zelandii, dlatego też miasto to nazywane jest także Wellywood . Większość ujęć wnętrz do filmów została wyprodukowana tutaj.

Weta cieszy się doskonałą reputacją w zakresie kreatywności i realizacji oraz zapewnia wysoki popyt ze strony wiodących światowych studiów filmowych. Legendarny hollywoodzki reżyser James Cameron, zmotywowany do wyprodukowania przełomowego filmu, wybrał Wellingtona na reżysera nagrodzonego Oscarem filmu Avatar. Inne hollywoodzkie hity, które Weta zmontowała, to King Kong, In My Heaven, Marvel's The Avengers , Prometheus i wiele innych.

**LEG 3: NZWN - NZKI**

Departure: Wellington Intl (NZWN)

Destination: Kaikoura (NZKI)

Distance: 142,0 nm

**HW06-Highway 6**

Distance:	45,7 nm
Dist. from Dept.:	45,7 nm
Dist. to Dest.:	96,3 nm
True Course:	258°
Magnetic Course:	235°

Gdy wszyscy pasażerowie znajdą się na pokładzie, uzyskaj zezwolenie, wzbij się w przestworza Śródziemia i obierz kurs na południowy zachód, by przekroczyć Cieśninę Cooka, cieśninę między Północną i Południową Wyspą. Wkrótce na północnym zachodzie pojawiają się wyspy, które zapewniają orientację. Po kilku minutach lotu będziesz mógł zobaczyć stały ląd Wyspy Południowej Nowej Zelandii. Góry wyłaniają się przed nami po prawej i lewej stronie. Pozostań w środku gór i leć w kierunku doliny i ujścia rzeki Wairau, podążając wzdłuż rzeki po dotarciu na stały ląd. New Zealand State Highway 6 prowadzi na północ w góry przez trzeci most drogowy.



**KAIB-Kaikumera Bay**

Distance:	12,8 nm
Dist. from Dept.:	58,5 nm
Dist. to Dest.:	83,5 nm
True Course:	348°
Magnetic Course:	325°

Jedź drogą w kierunku północnym, aż dotrzesz do zatoki Kaikumera . Od zachodu wpływa do niego rzeka Te Hoire into the Bay i Highway 6 towarzyszy mu na południowym brzegu.

**HOIRE-Te Hoire**

Distance:	8,4 nm
Dist. from Dept.:	66,9 nm
Dist. to Dest.:	75,1 nm
True Course:	257°
Magnetic Course:	234°

Skręć w lewo i podążaj drogą i rzeką do pętli, w której rzeka Rai spotyka się z Te Horie płynie. Zaraz potem autostrada 6 przecina rzekę i znowu znajdziesz miejsce kręcenia, w którym Bilbo i krasnoludy uciekli z niewoli elfów za pomocą beczek.

Ze wszystkich scen w Hobbitcie JRR Tolkiena Peter Jackson wymienia ucieczkę przed elfami jako jedną ze swoich ulubionych. Tak więc w Hobbit: Pustkowie Smauga reżyser dołożył wszelkich starań, aby zamienić ucieczkę Bilba i krasnoludów z beczki wina z królestwa Thranduila w epicką siedmiominutową sekwencję akcji.

**WAIP-Waipapa Bay**

Distance:	54,1 nm
Dist. from Dept.:	121,0 nm
Dist. to Dest.:	21,0 nm
True Course:	163°
Magnetic Course:	141°



Teraz nabierz wysokości nad doliną rzeki, skręć na południowy wschód i przejdź przez góry. Po kilku minutach lotu wrócisz nad dolinę rzeki Wairau , którą teraz przekraczasz. W oddali widać wznoszące się 4 szczyty, z których najwyższy po lewej stronie to Góra Tapuae -o- Uenuku , górująca nad wszystkimi innymi górami. Nazwa góry pochodzi z języka Maorysów i można ją przetłumaczyć jako „święte ślady tęczowego boga”. Jedź w lewo, z góry, aż zobaczysz linię brzegową zatoki Waipapa w ujściu rzeki Waiau Toa , możesz sięgnąć.

#### NZKI-Kaikoura



Distance:	21,0 nm
Dist. from Dept.:	142,0 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	222°
Magnetic Course:	198°
Elevation:	19 feet
Fuel:	yes

Panie i panowie, mówi wasz kapitan. Cieszymy się, że wszyscy wróciliście na pokład. Lecimy teraz wzdłuż wschodniego wybrzeża. Jeśli zaśniesz, obudzi Cię dźwięk kłap, gdy będziemy zbliżać się do lotniska Rangitata Island. Do tego czasu życzymy miłego lotu.

Teraz podążaj wzdłuż wybrzeża w kierunku południowym. Już po kilku kilometrach zobaczysz przed sobą półwysep Kaikuora wcinający się w morze. Za nim, otoczone dwiema rzekami i położone bezpośrednio na wybrzeżu, znajduje się lotnisko Kaikoura . Czas na drugie śniadanie. Zapowiedz lądowanie dla ruchu i miej tam bezpieczne lądowanie.

**LEG 4: NZKI - NZRI**

Departure: Kaikoura (NZKI)

Destination: Rangitata Island Airport (NZRI)

Distance: 153,1 nm

**BAPE-Banks Peninsula**

Distance:	84,9 nm
Dist. from Dept.:	84,9 nm
Dist. to Dest.:	68,3 nm
True Course:	206°
Magnetic Course:	183°

Teraz będzie to długi, ale spokojny lot wzdłuż wschodniego wybrzeża, bez możliwości odwiedzenia innego miejsca filmowania. Większość pasażerów zdrzemnie się po wystawnym posiłku, podczas gdy Ty będziesz podziwiać piękną nadmorską scenę Wyspy Południowej Nowej Zelandii. Więc sprowadź swoją Cessnę z powrotem na południowy kurs i leć wzdłuż wybrzeża. Przejdź przez zatokę Pegasus i udaj się do najwyższego punktu półwyspu.

Półwysep Banks to wulkaniczny półwysep o powierzchni ponad 1000 kilometrów kwadratowych, który swoją wysokością wyróżnia się na tle płaskiego nadmorskiego krajobrazu. Najwyższym punktem półwyspu jest Mount Herbert, na wysokości 3000 stóp (919 metrów). Interesujące są również liczne małe zatoki utworzone przez strumienie lawy. W XIX wieku powstała tu francuska kolonia, która zajmowała się głównie wielorybnictwem. W rezultacie dwa miasta Lyttelton na północnym zachodzie i Akaroa na południowym wschodzie są również francuskie. Dobra okazja dla mieszkańców Christchurch na ucieczkę od zgiełku wielkiego miasta.

się na objazd do Christchurch i Akaroa , aby zobaczyć zabytki z lotu ptaka, takie jak katedra w Christchurch czy port Akaroa i kościół Akaroa .

**RMRA-River mouth of the Rangitata**

Distance:	61,1 nm
Dist. from Dept.:	145,9 nm
Dist. to Dest.:	7,2 nm
True Course:	240°
Magnetic Course:	216°

Podążaj dalej wzdłuż wybrzeża, nad jeziorem Lagoon Lake Ellesmere i niektórymi ujściami rzek. Trzecim głównym ujściem jest rzeka Rangitata . Można je rozpoznać po dwóch małych wioskach po lewej i prawej stronie ujścia rzeki, tuż nad morzem.

**NZRI-Rangitata Island Airport**

Distance:	7,2 nm
Dist. from Dept.:	153,1 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	327°
Magnetic Course:	302°
Elevation:	281 feet
Fuel:	yes

Panie i panowie, mówi wasz kapitan. Naszym kolejnym celem jest Pukaki . Jest co oglądać, zanim tam wylądujemy. Proszę, nie zasypiaj teraz, bo przegapisz to, co najlepsze.

Skręć w prawo nad ujściem rzeki i spójrz na lewo od rzeki, aby zobaczyć dwa pasy trawy lotniska Rangitata Island, które wkrótce powinieneś zauważyć. Szczęśliwego lądowania tam. Twoi pasażerowie mogą rozprostować nogi, a Ty w międzyczasie możesz rozpakować przywieziony ze sobą suchy prowiant i zaoferować go ludziom, którzy znów są głodni.



**LEG 5: NZRI - NZUK**

Departure: Rangitata Island Airport (NZRI)

Destination: Pukaki (NZUK)

Distance: 100,0 nm

**MSUN-Mount Sunday**

Distance:	39,4 nm
Dist. from Dept.:	39,4 nm
Dist. to Dest.:	60,6 nm
True Course:	325°
Magnetic Course:	300°

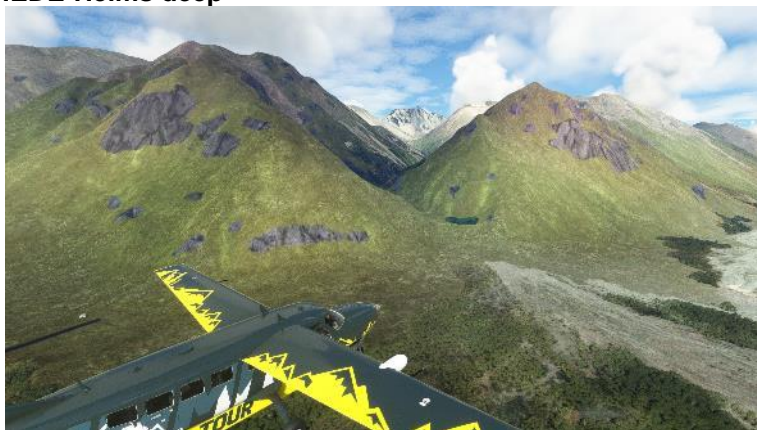
Rozpocznij i podążaj w górę rzeki Rangitata . Po minięciu pasa startowego stacji Mesopotamia , po lewej stronie rzeki, zobaczysz rzekę Potts wpływającą po prawej stronie. Za ledwie 2 mile za ujściem znajduje się duże wzgórze, różniące się od otaczających równin, Mount Sunday . Oto Edoras , stolica Rohanu.

Zostało założone przez pierwszego króla Eorla i jego syna Brego .

Edoras leżało na brzegach Snowborne, u podnóża Ered Nimrai . Chroniony był wałem ziemnym i wysokim kamiennym murem zwieńczonym cierniami. Na spłaszczonym szczycie tego, co kiedyś było zielonym wzgórzem, wznosiła się złota sala Meduseld , siedziba rządu królów Rohanu. Przed miastem znajdowały się kurhany królów, na których kwitła słynna roślina Simbelmynë . Podczas Wojny o Pierścień król Théoden panował w Edoras . Jego następcą został Éomer , siostrzeniec Théodena .

Na potrzeby filmowej adaptacji Władcy Pierścieni Złota Sala i część Edoras zostały odtworzone w dziewiczej dzicy Nowej Zelandii. Budowa zestawu trwała jedenaście miesięcy. Rzeczywista strzelanina tylko kilka dni. Po sesji cały zestaw został ponownie rozebrany. Dziś widać tylko nieliczne ślady, takie jak śruby w skale, które wskazują, że mieścił się tu jeden z najbardziej skomplikowanych planów filmowych.



**HEDE-Helms deep**

Distance:	3,6 nm
Dist. from Dept.:	43,0 nm
Dist. to Dest.:	57,0 nm
True Course:	282°
Magnetic Course:	258°

Zaledwie 3 mile dalej na północny-zachód, rzeka Havelock wpada do Rangitata . Na jej zachodnim brzegu przez Góry Czarne przepływa wąwóz. To tutaj kręcono film Helm's Zamiat tego głęboko .

Helma Deep był ufortyfikowanym wąwozem w zachodnim Rohanie. Został zbudowany przez Dúnedainów . Była to największa i najsilniejsza forteca Rohanu oraz miejsce potężnej bitwy z armią Uruk -Hai Sarumana w Wojnie o Pierścień .

Helmowy Jar leżał na końcu wielkiej doliny w Białych Górach, Głębokiej Doliny . Leżało ono u podnóża Thrihyrne i kończyło się u wejścia do błyszczących jaskiń Aglarondu , które ludzie wykorzystywali jako schronienie. Klammbach płynął przez wąwóz, a następnie dalej w dół doliny.

Na przednim krańcu Helmowego Jaru (miejsce to jest również znane jako Helmowa Brama) stał Hornburg i długa ściana wąwozu, która strzegła wejścia do wąwozu. Dalej w dolinie leżał Helms Deich, budowla obronna wysoka na 6 metrów i długa na 2 kilometry. Hornburg stał na Hornfelsen i stamtąd mur ciągnął się na drugą stronę wąwozu. Klammbach przepływał przez mały kanał w ścianie. W grobli Helma była szeroka wyrwa, przez którą biegła zarówno droga, jak i rzeka. Były też sekretne ścieżki z doliny, które prowadziły przez góry do Dunharrow .

**MACA-Macaulay River**

Distance:	9,3 nm
Dist. from Dept.:	52,4 nm
Dist. to Dest.:	47,6 nm
True Course:	249°
Magnetic Course:	225°

Zanim przelecisz przez wąwóz, powinieneś nabrać trochę wysokości nad doliną rzeki, nad którą aktualnie się znajdujesz. Wspinaczka na Góry Czarne, zwane w filmie „Górami Białymi”, wymaga co najmniej 8000 stóp.

Po drugiej stronie gór spotkasz rzekę Macaulay.

**CASS-Cass River**

Distance:	18,0 nm
Dist. from Dept.:	70,4 nm
Dist. to Dest.:	29,6 nm
True Course:	196°
Magnetic Course:	172°

Skręć na południe i przeleć przez wąwóz rzeki Macaulay, ponownie tracąc wysokość. U zbiegu rzek Macaulay i Goodley, które wkrótce wpadają do jeziora Tekapo, po prawej stronie zobaczysz pasmo górskie. Na końcu tego pasma górskiego mała rzeka Cass wpada do Tekapo.

**PFIO-Plateau Fiordland**

Distance:	10,3 nm
Dist. from Dept.:	80,7 nm
Dist. to Dest.:	19,3 nm
True Course:	251°
Magnetic Course:	226°

Stąd, jeśli chcesz, możesz zrobić mały objazd do miasta Tekapo, które leży na południowym krańcu jeziora. Tutaj możesz zobaczyć Obserwatorium Mount John, Kościół Dobrego Pasterza, Elektrownię Tekapo i pięknie zaprojektowane lotnisko. Następnie użyj GPS, aby dostać się do następnego punktu nawigacyjnego.

W przeciwnym razie obierz kurs południowo-zachodni i leć mniej więcej w połowie drogi między północnym brzegiem Jeziora Aleksandryjskiego a najbardziej wysuniętą na południe ostrogą pochodzącą z północy. Lecisz nad pagórkowatym płaskowyżem przecinanym wieloma strumieniami. Tam, gdzie teren opada do jeziora Pukaki, odbywało się polowanie na Gandalfa i krasnoludy.

Gdzieś w Parku Narodowym Fiordland: po tym, jak Bilbo ponownie dołącza do grupy poza miastem goblinów, chwila triumfu zostaje przerwana, gdy wpadają w zasadzkę Azoga, Fimbula i jego armii Łowców-Orków. Thorin następnie szarżuje na Azoga, aby uratować pozostałych, ale zostaje ciężko ranny i powalony na ziemię. Bilbo broni Thorina przed śmiercią, a Azog i inni orkowie wkraczają i próbują zabić hobbita. Następnie Fili, Kili i Dwalin wpadają i atakują ich, podczas gdy inni podążają za nimi i dochodzi do walki. Po schronieniu się na drzewach wzdłuż klifu, zanim wargowie wyrwali większość z nich, ostatecznie drzewo jest częściowo wyrwane z korzeniami, pozostawiając większość przyjaciół Thorina wiszących nad urwiskiem. Ale tego klifu nie ma tutaj, ale w innym miejscu, które odwiedzimy później.

## LPUK-Lake Pukaki



Distance:	6,3 nm
Dist. from Dept.:	86,9 nm
Dist. to Dest.:	13,1 nm
True Course:	212°
Magnetic Course:	187°

Utrzymaj kurs i leć nad brzeg jeziora Pukaki . Droga prowadzi na południe wzdłuż brzegu jeziora. Podążaj za nią, aż droga będzie musiała ominąć zatokę. Oto obóz uchodźców Esgaroth , miasto w jeziorze, po tym jak Smaug spalił prawie całe miasto.

ataku Smauga Bart utrzymał pozycję z grupą łuczników i był w stanie zabić smoka swoją ostatnią strzałą, czarną strzałą. Po ataku wysłał posłańca do Thranduila z prośbą o pomoc, ponieważ miasto zostało w dużej mierze zniszczone. Elfy wkrótce przybyły i zaopiekowały się bezdomnymi mieszkańcami brzegów jeziora.

## NZUK-Pukaki



Distance:	13,1 nm
Dist. from Dept.:	100,0 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	195°
Magnetic Course:	171°
Elevation:	1554 feet
Fuel:	yes

Panie i panowie, mówi wasz kapitan. Proszę się nie martwić, że nasza waga zostanie przekroczona przez Wasze wystawne posiłki. Zrekompensujemy to ilością paliwa, które zabierzemy na pokład. Życzymy miłego lotu do naszego dzisiejszego miejsca docelowego, Aleksandro.

Teraz leć na południowy brzeg jeziora. Widać tam drogę, która również prowadzi na południe. Podążaj nim przez krótki dystans, a wkrótce zobaczysz Pukaki Airfield , gdzie pasażerowie mogą się poczęstować. Tam bezpiecznie wyląduj.



**LEG 6: NZUK - NZLX**

Departure: Pukaki (NZUK)  
Destination: Alexandra (NZLX)  
Distance: 125,3 nm

**LBEN-Lake Benmore**

Distance:	19,9 nm
Dist. from Dept.:	19,9 nm
Dist. to Dest.:	105,3 nm
True Course:	171°
Magnetic Course:	146°

Gdy ty i twoi pasażerowie zatankujecie, po starcie skierujcie się na wschód i dotrzyjcie do rzeki Pukaki . Podążaj nim na południe do jeziora Benmore . Leć nad jeziorem, aż dotrzesz do tamy Benmore .

Ponownie jest kilka atrakcji, które możesz pokazać swoim pasażerom, a są to: Wyspa Whanau , Zatoka Barabooka , Wyspa Goose Neck, Waitaki Gorge , Sams Bay, Black Jacks Island, Junction Island, Benmore Peninsula lub Benmore Dam .

**MAER-Maerewhenua River**

Distance:	27,7 nm
Dist. from Dept.:	47,6 nm
Dist. to Dest.:	77,7 nm
True Course:	129°
Magnetic Course:	104°

Za zaporą przepływa rzeka Waitaki , potem przez jezioro Aviemore , potem przez zaporę Aviemore , przez jezioro Waitaki i dalej jako rzeka Waitaki . Kontynuuj w dół rzeki do wioski Duntroon . Tam rzeka Maerewhenua łączy się z Waitaki .

**KYEB-Kyeburn**

Distance:	25,8 nm
Dist. from Dept.:	73,4 nm
Dist. to Dest.:	51,9 nm
True Course:	226°
Magnetic Course:	201°

Skręć w prawo, podążaj wzdłuż rzeki Maerewhenua i zdobądź 8000 stóp wysokości. Trzymaj się mniej więcej kierunku, który dyktuje rzeka. Najwyższym szczytem z odrobiną śniegu, który wkrótce zobaczysz, jest Mount Pissah . Leć w jej kierunku i pozostań tuż na prawo od jej szczytu.

Po przekroczeniu gór zjeżdż w dół i poszukaj rzeki Kyeburn , która przepływa przez góry z północy na południe i którą podążasz na południe. Najbliższe miasto, które można dostrzec z powietrza, to małe miasteczko Kyeburn z kilkoma gospodarstwami rolnymi rozsianymi po polach. Zbiega się tu kilka dróg.

**WAPI-Rock And Pillar**

Distance:	15,1 nm
Dist. from Dept.:	88,5 nm
Dist. to Dest.:	36,8 nm
True Course:	190°
Magnetic Course:	165°



Rzeka Kyeburn płynie na południe przez Kyeburn Township , otoczona autostradą 87. Teraz jedź autostradą 87, wkrótce otoczoną rzeką Taieri , do Rock And Ranch filar . W zakolu rzeki między dwiema ulicami stoi tylko kilka budynków.

#### MANI-Maniototo



Distance:	3,1 nm
Dist. from Dept.:	91,5 nm
Dist. to Dest.:	33,7 nm
True Course:	287°
Magnetic Course:	262°

Skręć na zachód i leć w górę. Mały sztuczny staw wskazuje kierunek w górę. To tutaj kręcono większość lokacji do filmu Hobbit: Pustkowia Smauga .

#### POOR-Poolburum Reservoir



Distance:	17,1 nm
Dist. from Dept.:	108,6 nm
Dist. to Dest.:	16,6 nm
True Course:	285°
Magnetic Course:	260°

Utrzymując wysokość i kierunek, przejdź przez dolinę, trzymając się lewej strony wychodni skał w kierunku łąki. Uważaj na zbiornik Poolburum . Poznasz go po kilku wysepkach na jeziorze. Gdy tylko go zauważysz, skieruj się w jego stronę.

#### NZLX-Alexandra



Distance:	16,6 nm
Dist. from Dept.:	125,3 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	290°
Magnetic Course:	265°
Elevation:	750 feet
Fuel:	yes



Skręć na zachód, pozostając na południe od nieco wyższych gór, w kierunku których teraz lecisz. Na rozwidleniu rzeki, w następnej dolinie, wkrótce powinieneś zobaczyć miasteczko Alexandra. Lotnisko znajduje się na północ od miasta. Bezpiecznie tam wyląduj, aby móc ukończyć 6. etap tej podróży.

Jałowy, skalisty krajobraz wokół Aleksandry posłużył jako tło do nagrania niektórych scen wokół Rohanu. Na przykład nad zbiornikiem Poolburn Reservoir, gdzie sfilmowano wioskę Rohan i ucieczkę mieszkańców. Krajobraz wokół Doliny Idy został również wykorzystany w niektórych scenach bitewnych filmu, na przykład kiedy Wargowie zaatakowali wędrowną uchodźców.

poślubiła ówczesnego księcia Walii , późniejszego króla Edwarda VII. W mieście nie ma wartych wspomnienia zabytków, ale przynajmniej czeka na Ciebie i Twoich pasażerów przytulny hotel. Alexandra to także region winiarski dla Pinot Noir i Pinot Gris.

**LEG 7: NZLX - NZMF**

Departure: Alexandra (NZLX)  
Destination: Milford Sound (NZMF)  
Distance: 111,4 nm

**KARA-Kawarau River**

Distance: 23,6 nm  
Dist. from Dept.: 23,6 nm  
Dist. to Dest.: 87,8 nm  
True Course: 300°  
Magnetic Course: 275°

Na wschód od lotniska rzeka Clutha przecina tereny wiejskie. Po rozpoczęciu podążaj wzdłuż rzeki na północ w góry. Po przelocie nad małą zaporą wkrótce zobaczysz kolejną zaporę w pobliżu miasta Cromwell. Niedźwiedź w lewo i teraz podążaj wzdłuż rzeki Kawarau przez kolejne wąwozy, w towarzystwie autostrady 6. Po dotarciu do szerokiej doliny autostrada 6 przecina rzekę.

Tuż za mostem było więcej ujść Argonatha , gdy Towarzysze płynęli kajakami i byli ścigani przez orgi .

**DOUC-Double Cone**

Distance:	4,5 nm
Dist. from Dept.:	28,2 nm
Dist. to Dest.:	83,2 nm
True Course:	226°
Magnetic Course:	201°

Patrząc na południowy zachód od mostu, najwyższym punktem jest góra zwana Podwójnym Stożkiem . Skorzystaj z doliny, aby zdobyć około 7000 stóp wysokości i przelecieć nad szczytem. Oto wyjście z Morii.

Góry Morii były tymi górami, pod którymi znajdowały się hale i kopalnie Morii. Drużyna Pierścienia przemierzała te korytarze i została zaatakowana przez Orgi . Gandalf Szary nie mógł dotrzeć do tego wyjścia, ponieważ został ściągnięty przez ostatniego Balroka . Później spotyka Drużynę jako Gandalf Biały.

**MTCR-Mount Creighton**

Distance:	11,7 nm
Dist. from Dept.:	39,9 nm
Dist. to Dest.:	71,6 nm
True Course:	268°
Magnetic Course:	243°

Ze szczytu skręć na zachód w kierunku jeziora Wakatipu . Zejdź na dół i spójrz na północny brzeg. Tam widać dwie góry wystające do jeziora. Druga góra, Mount Creighton , była miejscem, gdzie dokonano nagrań dla Ithilien .

Ale możesz też obrać kurs na Queenstown , na wschodnim brzegu jeziora, i pokazać swoim pasażerom miasto i jego zabytki. Do następnego punktu nawigacyjnego można dotrzeć, lecąc wzdłuż północnego brzegu jeziora, które zostało zaktualizowane o dodatkowe punkty orientacyjne od czasu aktualizacji World Update New Zealand.

Ithilien leżało między Anduiną a Ephel Dúath , ograniczone od południa przez Poros , podzielone na północne i południowe Ithilien . Urocza okolica strzelistych lasów i wartko spływających kaskadami strumieni. Rosły tam jodły, cedry, modrzewie i cyprysy oraz różne słodko pachnące zioła i krzewy. Oddział żołnierzy z Gondoru walczył tu z nadciągającymi ze wschodu wojskami. Ukryci w krzakach Frodo i Sam obserwowali potyczkę z daleka. Woleliby zjeść trochę gulaszu z królika, zanim zostali odkryci.



**SHOT-Shotover River**

Distance:	7,9 nm
Dist. from Dept.:	47,7 nm
Dist. to Dest.:	63,7 nm
True Course:	36°
Magnetic Course:	11°

Teraz podążaj wąwozem prowadzącym na północ w góry i przeleć nad Lakes Dispute i Moke . Za nim wąwóz skręca w prawo. Trzymaj się prawej strony, aż dojdiesz do rzeki Shotover .

Lekko kusi nas, by skręcić w pierwszy wąwóz, który widać przed nami po lewej stronie. Ale skręć tam w prawo, a wkrótce zobaczysz rzekę Shotover wpływającą z północy.

**SKCA-Skippers Canyon**

Distance:	7,2 nm
Dist. from Dept.:	54,9 nm
Dist. to Dest.:	56,5 nm
True Course:	11°
Magnetic Course:	347°

Po około 5 milach lotu widać w oddali most nad rzeką. Około pół mili przed mostem znajduje się bród. Jest to znane w filmie jako bród na rzece Bruinen .

Po Nazguli Po pogoni za Arweną i Frodo przez ziemie na zachód od Rivendell , elficka księżniczka dociera do brodu na rzece Bruinen . Podczas gdy Arweną szybko przedostaje się na drugą stronę, Czarni Jeźdźcy wahają się przed pościgiem, ponieważ rzeka jest przesiąknięta elfią magią. Przywódca Nazgûli , stojąc twarzą do Arweny po drugiej stronie wody, żąda: „Daj mi halflinga , elfko-kobietę !” Arweną odpowiada, dobywając elfiego miecza .

**DART-Dart River**

Distance:	13,1 nm
Dist. from Dept.:	68,0 nm
Dist. to Dest.:	43,4 nm
True Course:	266°
Magnetic Course:	242°

Stąd skręć na południowy zachód. Ale wcześniej należy skorzystać z doliny rzeki, aby osiągnąć wysokość co najmniej 7000 stóp.

Najwyższe wzniesienie to Mount Larkins. Leć w kierunku góry i niech jej szczyt minie twoje lewe skrzydło. Następnie powinieneś zobaczyć dolinę rzeki Dart, do której lecisz. Teraz ponownie zmniejsz wysokość, aby móc lepiej widzieć.

**DARB-Dart River Bridge**

Distance:	5,6 nm
Dist. from Dept.:	73,6 nm
Dist. to Dest.:	37,8 nm
True Course:	337°
Magnetic Course:	312°

Skręć w prawo. Pojedyncza góra krosna w dolinie rzeki, Mount Alfred. Trzymaj się lewej strony góry, przejeżdżając przez most Dart River.

**RBRO-Routeburn Road**

Distance:	1,1 nm
Dist. from Dept.:	74,7 nm
Dist. to Dest.:	36,7 nm
True Course:	341°
Magnetic Course:	317°

Niecałą milę za mostem, na lewym brzegu rzeki Dart, na lewo od Routeburn Road, kręcono zdjęcia do filmu Nan Curunir.



Nan Curunír była doliną w południowych Górach Mglistych. Otwierała się na południe przy Bramie Rohanu. Isena płynęła przez dolinę, a na zachód od niej w Dolinie Czarodziejów leżał Isengard .

Kiedys było żyzne dzięki nawadnianiu Iseny. Ale do czasu Wojny o Pierścień były to głównie pustkowia, z wyjątkiem niewielkiej części w pobliżu Isengardu , którą uprawiali niewolnicy Sarumana . Po Wojnie o Pierścień i zniszczeniu Twierdzy Entowie zasadzili nowe uprawy i Las Strażniczy. Przenieśli także Isenę do jej starego koryta rzeki. Krajobraz rozkwitł i zazielenił się tak pięknie, jak nigdy dotąd.

#### PASM-Paradise Scheelite Mine



Distance:	3,0 nm
Dist. from Dept.:	77,6 nm
Dist. to Dest.:	33,8 nm
True Course:	31°
Magnetic Course:	7°

Teraz trzymaj się prawej strony i leć w kierunku północnego krańca u podnóża góry. W pobliżu kopalni Paradise Scheelite znajdował się dom Beorna .

Beorn był zmiennoskórym, który potrafił przekształcić się w dużego, silnego niedźwiedzia. Gandalf , Bilbo Baggins i trzynastu krasnoludów przyznali Beornowi kwaterę. Gdy kontynuowali podróż, Beorn dał im zapasy i świeżą wodę. Pożyczył im także konie, które odesłali na prośbę Beorna przed wejściem do Mrocznej Puszczy . W Bitwie Pięciu Armii niespodziewanie pojawił się w postaci niedźwiedzia i zdecydował o bitwie przeciwko Orkom i Wargom . Niósł Thorina z pola bitwy, uderzonego wieloma włóczniami podczas bitwy. Następnie złapał przywódcę huraganu Bolga i zabił go.

W drodze powrotnej zimą Bilbo i Gandalf ponownie zatrzymali się w Beorn , gdzie świętowali lipiec. Później Beorn zebrał wokół siebie kilku ludzi i założył coś, co później stało się znane jako lud Beorninga , którego był pierwszym wodzem.

#### DIAL-Diamond Lake



Distance:	1,3 nm
Dist. from Dept.:	78,9 nm
Dist. to Dest.:	32,5 nm
True Course:	125°
Magnetic Course:	100°

Skręć na południowy wschód i leć w kierunku podstawy góry na północno-wschodnim brzegu jeziora Diamond. Tutaj było więcej filmów o Elbenreich Lothlorien .



Lothlórien (sindarin : Dreamblossomland), zwane także w skrócie Lórien , było królestwem elfów na zachód od Anduiny , położonym na skrzyżowaniu Celebrant i Anduiny , rządzonym przez Celeborna i Galadrielę . Lasy Mallorn w Lorien były chronione przed Sauronem mocą Galadrieli i jako jedyne w Śródziemiu zachowało się prawdziwe piękno i ponadczasowość Eldamaru .

W drodze na Górę Przeznaczenia, Bracia z Ringmates zatrzymali się na miesiąc w Lórien ; to był pierwszy raz od wielu lat, kiedy krasnolud postawił stopę w Lórien . Tam Frodo spojrział w lustro Galadrieli i zobaczył, co by się stało, gdyby mu się nie udało.

#### TURH-Turred Head



Distance:	3,5 nm
Dist. from Dept.:	82,4 nm
Dist. to Dest.:	29,0 nm
True Course:	11°
Magnetic Course:	346°

Skorzystaj z doliny, aby wspiąć się na wysokość 9000 stóp. Następnie wleć do kanionu w kierunku północnym, widocznego między jeziorem Diamond a rzeką Rees. W ostatniej ćwiartce wąwozu, pod Turred Head, po lewej stronie, znajduje się kolejna lokacja filmowa.

W Hobbitcie to tutaj Bilbo i krasnoludy wyruszają z Rivendell na Wysoką Przełęcz w Górach Mglistych. Z przełęczy Bilbo spogląda wstecz na miasto elfów , w którym z pewnością wolałby zostać trochę dłużej, w przeciwieństwie do krasnoludów.

#### EARN-Mount Earnslaw



Distance:	1,5 nm
Dist. from Dept.:	84,0 nm
Dist. to Dest.:	27,5 nm
True Course:	23°
Magnetic Course:	359°

Gdy zdobędziesz wystarczającą wysokość, możesz polecieć na niewielką odległość przez Dolinę Czarodziejów w kierunku ośnieżonego szczytu Mount Earnslaw .

W dolinie, przed szczytem, kręcono Isengard , zwłaszcza ciemne sceny.

**HW94-Highway 94**

Distance:	16,2 nm
Dist. from Dept.:	100,1 nm
Dist. to Dest.:	11,3 nm
True Course:	233°
Magnetic Course:	208°

Od teraz możesz w pełni cieszyć się pięknymi górami Alp Nowozelandzkich. Utrzymuj wysokość. Skręć na zachód, przeleć jeszcze raz nad doliną rzeki Dart , potem nad górami do następnej szerokiej doliny przeciętej przez rzekę Hollyford ( Whakatipu Ka Tuka ) i otoczonej drogą.

Leć na południe wzdłuż doliny do skrzyżowania z nowozelandzką autostradą stanową 94. Zejdź na około 6000 stóp.

**NZMF-Milford Sound**

Distance:	11,3 nm
Dist. from Dept.:	111,4 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	316°
Magnetic Course:	292°
Elevation:	69 feet
Fuel:	yes

Panie i panowie, mówi wasz kapitan. Chciałbym powiedzieć dzień dobry wszystkim naszym pasażerom i powitać na pokładzie NZ Tours. Jeśli wypileś trochę za dużo dobrego wina i źle się poczułeś podczas lotu, na przednim siedzeniu znajdziesz torbę, której możesz użyć w nagłych wypadkach. Proszę, trzymaj go w ręku, dopóki nie dotrzemy do naszego następnego celu, Milford Sound. Życzę szybkiego powrotu do zdrowia, a wszystkim innym pełnego wrażeń lotu.

Panie i panowie, mówi wasz kapitan. Witam was na naszym ostatnim etapie. Za nieco mniej niż godzinę wylądujemy w naszym docelowym Manapouri . Po raz ostatni w tej podróży podziwiał z powietrza piękne góry i jeziora Nowej Zelandii. Życzymy dobrej podróży.

Autostrada 94 prowadzi przez kanion najpierw na zachód, a potem na północny zachód. W międzyczasie znika w tunelu, ale wkrótce znów się pojawia. Po tunelu drogowym zejdź do około 2000 stóp. Jedź za nim na Milford Sound Airfield.

Powodzenia w lądowaniu. Jest trochę podstępna.

W Milford Sound, bardzo blisko lotniska, znajduje się restauracja z wystawnym bufetem rybnym ze wszystkim, czego dusza zapagnie. Prawdopodobnie będziesz musiał trochę dłużej poczekać na swoich pasażerów tutaj...



**LEG 8: NZMF - NZMO**

Departure: Milford Sound (NZMF)

Destination: Manapouri (NZMO)

Distance: 102,3 nm

**SUTH-Sutherland Falls**

Distance:	11,3 nm
Dist. from Dept.:	11,3 nm
Dist. to Dest.:	91,0 nm
True Course:	226°
Magnetic Course:	202°

Niezależnie od kierunku, w którym wystartujesz, będziesz musiał ponownie przelecieć nad pasem startowym, ponieważ na południowy zachód od pasa startowego znajduje się wąwóz przecięty przez rzekę Arthur. Podążaj nim na południowy zachód, aż dotrzesz do wodospadu Sutherland. Quintin Lodge Airfield (T004) znajduje się zaledwie pół mili od wodospadu. Wodospad wylewa się z jeziora Quill. Kilka metrów na lewo od wodospadu znajduje się klif, na którym krasnoludy utknęły na drzewie wraz z Gandalfem.

W filmie Hobbit krasnoludy i Gandalf, zagrożeni przez Azoga i jego armię, chronią się na drzewie w pobliżu urwiska. Gandalf używa swojej laski do podpalenia szyszek sosnowych, którymi krasnoludy rzucają w orków. Niestety niewiele to pomaga. Grupa zostaje ostatecznie uratowana przez Orły, które zabierają ich w bezpieczne miejsce na Carrock. Następnie Azog kontynuuje polowanie z resztą swojej armii orków.



**CARR-Carrock**

Distance:	3,3 nm
Dist. from Dept.:	14,6 nm
Dist. to Dest.:	87,7 nm
True Course:	294°
Magnetic Course:	269°

Skręć na zachód i przeleć nad wyżej położonym górskim jeziorem. Zaledwie 3 mile dalej, w następnej dolinie, znajduje się samotna góra. To samochodowa skała , na której orły posadziły uratowane krasnoludy i Gandalfa , ale która w symulatorze jest całkowicie zalesiona. Jest łatwo rozpoznawalny, ponieważ wznosi się między 2 mniejszymi jeziorami.

**TANA-Lake Te Anau**

Distance:	16,8 nm
Dist. from Dept.:	31,4 nm
Dist. to Dest.:	70,9 nm
True Course:	145°
Magnetic Course:	120°

Teraz leć zwrotnicą w lewo, aż osiągniesz kurs około 120°. Ciesz się widokami na góry, aż zobaczysz jezioro Te Anau , która rozciąga się z północy na południe.

**UPUK-Upukerora River**

Distance:	24,2 nm
Dist. from Dept.:	55,6 nm
Dist. to Dest.:	46,7 nm
True Course:	195°
Magnetic Course:	170°

Zejdź poniżej 3000 stóp i podążaj zachodnim brzegiem jeziora aż do miasta Te anu . Tam rzeka Upukerora wpada do jeziora.

**FANG-Fangorn Forest**

Distance:	7,5 nm
Dist. from Dept.:	63,1 nm
Dist. to Dest.:	39,2 nm
True Course:	67°
Magnetic Course:	42°

Teraz podążaj wzdłuż rzeki Upukerora w kierunku północno-wschodnim. Lecisz nad polami na lewo i prawo od rzeki. Po zaledwie 5 milach powinieneś zobaczyć pagórkowaty teren leśny na prawo od rzeki, nieco na uboczu, w kierunku którego należy teraz lecieć. Nie udało mi się ustalić prawdziwej nazwy tego kawałka lasu. W filmie „Władca Pierścieni” był to Las Fangorn .

Las otrzymał swoją nazwę od Ent Drzewca , który był jego stróżem i obrońcą. Fangorn był domem dla większości pozostałych Entów i Huornów . W lesie krąży wiele mrocznych plotek. W niektórych dolinach Fangornu ciemność nigdy nie zniknęła, a drzewa były tam starożytne, a czasem złowrogie. Unikali go więc mieszkańcy okolicznych terenów i podróżnicy, nawet elfy Lothlóriens .

**MAVO-Mavora**

Distance:	11,3 nm
Dist. from Dept.:	74,3 nm
Dist. to Dest.:	28,0 nm
True Course:	85°
Magnetic Course:	61°

Skręć lekko w prawo. Najwyższy szczyt, który można teraz dostrzec z daleka, to zalesiona góra, ale wierzchołek jest nagie. Na lewo od tego jest kolejna zalesiona góra. Leć między górami, a dotrzesz do płaskiej, rozległej doliny rzeki Mararoa . Bezpośrednio za rzeką widać ulicę Mavora Lakes Road, którą teraz podążasz w kierunku północno-wschodnim.

Fangorn , widać mały skrawek lasu .

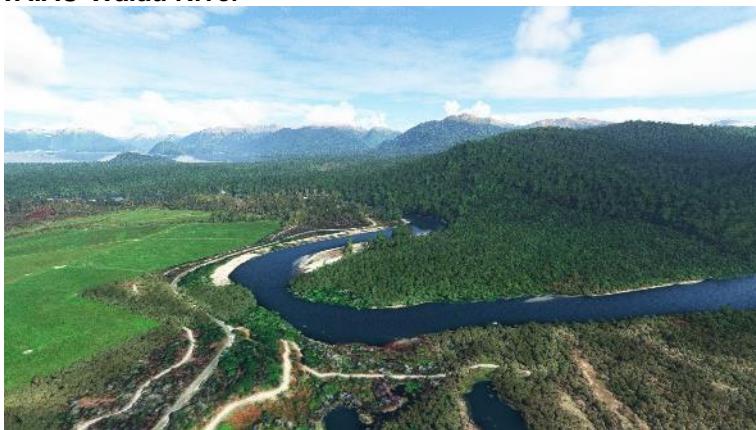
Merry i Pippin zostają porwani przez Orgs i Uruk Hais, podczas gdy pozostali towarzysze ścigają ich. Ale zanim można było do nich dotrzeć, jeźdźcy Rohanu wysłędzili grupę i zabili wszystkich. Ale towarzysze znajdują ślady, które wskazują, że Merry i Pippin schronili się w lesie Fangorn , a poszukiwania trwają.



**WHIR-Whitestone River**

Distance:	21,3 nm
Dist. from Dept.:	95,7 nm
Dist. to Dest.:	6,6 nm
True Course:	235°
Magnetic Course:	210°

Zawróć tutaj i podążaj wzdłuż rzeki Mararoa w kierunku południowo-zachodnim, aż do zbiegu rzek Mararoa i Whitestone .

**WAIAU-Waiiau River**

Distance:	4,3 nm
Dist. from Dept.:	100,0 nm
Dist. to Dest.:	2,3 nm
True Course:	303°
Magnetic Course:	278°

Skręć lekko na zachód i leć w kierunku gór między dwoma jeziorami, które teraz widzisz przed sobą. Rzeka Waiiau wiję się przez krajobraz tuż przed górami.

Ten odcinek rzeki służył jako kolejne tło, gdy Drużyna Pierścienia wyruszyła z Lothlórien , płynąc kajakiem rzeką Anduiną do Góry Przeznaczenia. Stąd wykorzystano w tym celu całą trasę w dół rzeki, aż rzeka skręca na północny wschód przed górą.

Anduina wypływała ze źródła na dalekiej północy, a następnie płynęła około 1500 mil do swojej delty w Zatoce Belfalas . Langquell i Grauquell były dwiema największymi rzekami źródłowymi. Pochodzą z północy Gór Mglistych, w Ered Mithrin , Góry Szare. Anduina stanowiła granicę z zachodnimi krainami Śródziemia .



## NZMO-Manapouri



Distance:	2,3 nm
Dist. from Dept.:	102,3 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	200°
Magnetic Course:	175°
Elevation:	683 feet
Fuel:	yes

lotnisko Manapouri , miejsce docelowe tej długiej podróży z północy na południe Nowej Zelandii śladami filmowej legendy. Wyląduj tam jak najdelikatniej, wtedy usłyszysz aplauz swoich pasażerów, którym ta podróż musiała się podobać tak samo jak mi. Możliwość odtworzenia atmosfery filmów „Władca Pierścieni” i „Hobbit” w oryginalnych lokacjach filmowych była wspaniałym przeżyciem.

Gratulujemy pomyślnego zakończenia tej podróży. Jeśli podobała Ci się podróż tak bardzo jak mi, zostaw kilka gwiazdek na stronie pobierania. Zawsze jesteśmy też otwarci na konstruktywną krytykę. Wszystkiego najlepszego w dalszych staraniach. Nordheim Missions i Koschi.