



Neuseeland von Nord nach Süd

Erlebe die Drehorte der Filmlegenden „Der Herr der Ringe“ und „Der Hobbit“

Neuseeland ist eines der schönsten und vielfältigsten Länder unserer Erde. Es bietet an Naturfreuden alles, was das Herz begehrt. Eine Reise zu den Drehorten der Filmklassiker „Der Herr der Ringe“ und „Der Hobbit“ ermöglicht es dir, diese einzigartige Vielfalt an Landschaften zu genießen und dazu noch einmal die Stimmung dieser Filmklassiker an den Drehorten nachzuempfinden. Angefangen auf der Nordinsel, bis hin zur Südinsel, wirst du diese Eindrücke auch einer Touristengruppe vermitteln können, die du zu den einzelnen Drehorten chauffierst. Sie spenden dir Applause, wenn dir bei kniffligen Anflügen eine weiche Landung gelingt und sie werden dir maximal auf die Nerven gehen, sollten die G-Kräfte ein gewisses Maß übersteigen oder wenn du zu steil auf die Landebahn zustürzt. Solltest du technische Probleme mit diesem Addon haben, scheue dich nicht unseren Support zu kontaktieren.

Viel Freude beim Fliegen und Entdecken. Koschi.

Flugtipps:

Obwohl es einen GPS-Kurs gibt, solltest du ihn nur nutzen, wenn du Probleme hast, den nächsten Wegpunkt zu finden.

Das Wetter ist frei wählbar. Live-Wetter ist voreingestellt.

Der Tanken-Button wird nur auf Flugplätzen mit Tankstelle angezeigt. Sorge also immer für genügend Benzin im Tank.

Nutze ATC, wenn du magst.

Das HUD in der Innenansicht lässt sich in den Einstellungen einschalten.

Schalte in den allgemeinen Optionen die Untertitel ein, um die TTS-Durchsagen in deiner Sprache lesen zu können.

Table of Contents

Legs	5
Leg 1: NZMA - NZRU.....	5
PUKE-Puketutu Road.....	5
HOBB-Hobbiton Village.....	6
MANG-Mangakino.....	6
KOPA-Kopaki	7
KOPR-Kopaki Road	7
MAPA-Te Mapara.....	7
PIOP-Piopio.....	8
MAOT-Mangaotaki River.....	8
HAFW-Hairy Feet Waitomo.....	8
HW4-Highway 4	9
HW47-Highway 47	9
TWAH-Twahai Falls	10
WHAK-Whakapapa	10
MTNG-Mount Ngautuhoe.....	11
MTRU-Mount Ruapehu	11
NZRU-Waiouru.....	12
Leg 2: NZRU - NZWN.....	13
MANG-Mangaweka.....	13
BULL-Bulls	14
SANS-Sanson	14
WAIK-Waikanae	14
UPHU-Upper Hutt.....	15
RIVEN-Rivendell	15
FETH-Featherston.....	16
MART-Martinborough.....	16
CPRO-Cape Palliser Road.....	16
POTD-Path of the dead.....	17
NZWN-Wellington Intl.....	17
Leg 3: NZWN - NZKI.....	19
HW06-Highway 6	19
KAIB-Kaikumera Bay.....	20
HOIRE-Te Hoire	20
WAIP-Waipapa Bay.....	20
NZKI-Kaikoura	21
Leg 4: NZKI - NZRI	22
BAPE-Banks Peninsula.....	22
RMRA-River mouth of the Rangitata.....	23

NZRI-Rangitata Island Airport	23
Leg 5: NZRI - NZUK.....	24
MSUN-Mount Sunday	24
HEDE-Helms deep	25
MACA-Macaulay River	25
CASS-Cass River	26
PFIO-Plateau Fiordland.....	26
LPUK-Lake Pukaki	27
NZUK-Pukaki.....	27
Leg 6: NZUK - NZLX.....	28
LBEN-Lake Benmore	28
MAER-Maerewhenua River.....	29
KYEB-Kyeburn	29
WAPI-Rock And Pillar	29
MANI-Maniototo	30
POOR-Poolburum Reservoir.....	30
NZLX-Alexandra	30
Leg 7: NZLX - NZMF.....	32
KARA-Kawarau River.....	32
DOUC-Double Cone.....	33
MTCR-Mount Creighton	33
SHOT-Shotover River	34
SKCA-Skippers Canyon	34
DART-Dart River	35
DARB-Dart River Bridge.....	35
RBRO-Routeburn Road	35
PASM-Paradise Scheelite Mine	36
DIAL-Diamond Lake	36
TURH-Turred Head.....	37
EARN-Mount Earnslaw	37
HW94-Highway 94	38
NZMF-Milford Sound.....	38
Leg 8: NZMF - NZMO	39
SUTH-Sutherland Falls	39
CARR-Carrock	40
TANA-Lake Te Anau	40
UPUK-Upukerora River	40
FANG-Fangorn Forest.....	41
MAVO-Mavora.....	41
WHIR-Whitestone River	42
WAI AU-Wai au River.....	42

NZMO-Manapouri..... 43

LEGS

LEG 1: NZMA - NZRU

Departure: Matamata (NZMA)

Destination: Waiouru (NZRU)

Distance: 179,6 nm



PUKE-Puketutu Road



Distance:	7,1 nm
Dist. from Dept.:	7,1 nm
Dist. to Dest.:	172,4 nm
True Course:	174°
Magnetic Course:	153°

Starte vom Flugplatz Matamata. Die Route 27 führt direkt westlich des Flugplatzes in südliche Richtung, der du nun folgst. Überfliege die Stadt Matamata. Kurz hinter der Stadt schließt die Puketutu Road an die Route 27 an.

HOB- Hobbiton Village

Distance:	3,7 nm
Dist. from Dept.:	10,8 nm
Dist. to Dest.:	168,7 nm
True Course:	265°
Magnetic Course:	245°

Biege dort rechts ab und folge der Puketutu Road ein kleines Stück, die bald nach links abbiegt. Folge ihr aber nicht nach links, sondern behalte deinen Kurs bei.

Vor dir siehst du ein paar Hügel, auf die du nun zuhältst. Visiere den linken Fuß des höchsten Hügels an. Ein kleiner See zeigt dir, dass du dich in Hobbiton befindest. Das große Gebäude, direkt am Seeufer ist das Green Dragon Inn.

Hobbiton (oder auch: Hobbingen) war ein Dorf im Westviertel des Auenlands. Es lag etwa eine Meile nordwestlich des Nachbardorfs Bywater (oder auch: Wasserau) an beiden Ufern des Flusses Wässer. Auf der Nordinsel von Neuseeland südöstlich von Auckland, im idyllischen Farmland des Waikato Distriktes, wurde mit Matamata der perfekte Drehort für das Hobbingen in der Filmtrilogie von Peter Jackson gefunden. Ein leicht hügeliges Land mit grasbewachsenen Hügeln, die den Hobbithöhlen in dem Roman „Der Herr der Ringe“ sehr ähnlich kommen.

Der Besitzer der Alexander-Farm ist gleichzeitig Eigentümer des Drehortes. Man beließ den Schauplatz nach Drehschluss Anfang des Jahres 2000 nahezu identisch. Es wurden lediglich kleine Änderungen vorgenommen, wie die Brücke über die Gandalf und die Gefährten nach Hobbingen kamen. Dort wurde aus Sicherheitsgründen ein Geländer angebaut.

MANG- Mangakino

Distance:	32,3 nm
Dist. from Dept.:	43,1 nm
Dist. to Dest.:	136,5 nm
True Course:	173°
Magnetic Course:	153°

Drehe nach Süden, bis du den Fluss Waikato erreichst. Folge ihm in südliche Richtungen, bis zur Stadt Mangakino. Sie liegt hinter einem Staudamm und der Fluss führt in einer ausgedehnten Schleife um die Stadt herum. Hinter der Stadt, wo der Fluss Mangakino in den Waikato einmündet, kannst du sehen, dass der Highway 30 über eine Brücke den Fluss überquert.

KOPA-Kopaki

Distance:	23,5 nm
Dist. from Dept.:	66,6 nm
Dist. to Dest.:	112,9 nm
True Course:	257°
Magnetic Course:	236°

Die Straße führt zunächst nach Nordwesten und mündet kurz danach in eine andere Straße. Biege dort, in einer 90°-Kurve nach links ab und folge dem Highway 30 bis nach Kopaki.

KOPR-Kopaki Road

Distance:	3,5 nm
Dist. from Dept.:	70,2 nm
Dist. to Dest.:	109,4 nm
True Course:	244°
Magnetic Course:	223°

Hast du Kopaki erreicht, verlasse die Route 30, biege nach links ab und folge der Kopaki Road in südwestliche Richtungen. Diese schließt kurz danach an den Highway 4 an.

MAPA-Te Mapara

Distance:	7,1 nm
Dist. from Dept.:	77,3 nm
Dist. to Dest.:	102,3 nm
True Course:	320°
Magnetic Course:	299°

Biege rechts ab und folge der Route 4 in nordwestliche Richtungen nach Te Mapara, zur Anschlussstelle an den Highway 3.

Merke dir den Weg gut, denn du wirst bald den gleichen Weg noch einmal zurückfliegen.

PIOP-Piopio

Distance:	5,5 nm
Dist. from Dept.:	82,8 nm
Dist. to Dest.:	96,8 nm
True Course:	234°
Magnetic Course:	213°

Sobald der Highway 4 an den Neuseeland Highway 3 angeschlossen hat, biege links ab und folge dem Highway 3 zur Ortschaft Piopio.

MAOT-Mangaotaki River

Distance:	3,7 nm
Dist. from Dept.:	86,4 nm
Dist. to Dest.:	93,2 nm
True Course:	278°
Magnetic Course:	257°

Von Piopio zweigt eine Nebenstraße in westliche Richtungen ab, die dich nach kurzem Flug zum Fluss Mangaotaki bringt.

HAFW-Hairy Feet Waitomo

Distance:	2,6 nm
Dist. from Dept.:	89,0 nm
Dist. to Dest.:	90,5 nm
True Course:	316°
Magnetic Course:	295°

Noch ein kurzer Sprung dem Fluss Mangaotaki gefolgt und du befindest dich an einer weiteren Kulisse, an der verschiedene Aufnahmen gemacht wurden. Du erkennst den Ort an zwei dicht beieinanderstehenden Häusern und die hinter dem Wald aufragende Felswand, links vom Fluss.

Hairy Feet Waitomo war Kulisse für folgende Szenen aus „Der Herr der Ringe“ und auch „Der Hobbit“:
- Die Gemeinschaft trifft auf ein zerstörtes Bauernhaus

- Radagast trifft auf die Gemeinschaft
- Orks und Wargs greifen hier an
- Der Ausgang aus der Höhle, in der sich die Trolle Tom, Bert und William einquartiert hatten
- Gandalf überreicht Bilbo das Schwert „Sting“ (oder auch: Stich), das er in der Höhle fand

HW4-Highway 4



Distance:	15,2 nm
Dist. from Dept.:	104,3 nm
Dist. to Dest.:	75,3 nm
True Course:	109°
Magnetic Course:	88°

Fliege an dieser Stelle eine Wende um 180° und finde den Weg zurück zum Highway 4, bei Te Mapara. Alternativ kannst du auch einfach nach Osten über die Hügellandschaft fliegen und gelangst so zum Highway 3. Etwas nördlich davon liegt Te Mapara, wo du auf den Anschluss zum Highway 4 triffst.

Ein Tipp am Rande:

Genaue Richtungen und Entfernungen werden direkt über diesem Text angezeigt.

HW47-Highway 47



Distance:	41,2 nm
Dist. from Dept.:	145,4 nm
Dist. to Dest.:	34,2 nm
True Course:	167°
Magnetic Course:	146°

Folge nun dem Highway 4, bis dieser auf die Anschlussstelle des Volcanic Loop Highway 47 trifft. Gib gut auf die Straße acht, denn sie versteckt sich oft unter Bäumen und im Schatten von Hügeln.

Der Vulkanberg Ruapehu kommt immer näher. Hast du die karge Landschaft vor dem Berg erreicht, solltest du bald die Anschlussstelle des Highway 47 sehen können, der von Osten her auf die Straße trifft.

TWAH-Twahai Falls

Distance:	5,2 nm
Dist. from Dept.:	150,7 nm
Dist. to Dest.:	28,9 nm
True Course:	88°
Magnetic Course:	66°

Folge dem Volcanic Loop Highway 47 nur ein kurzes Stück und bald siehst du, dass der Highway 48 auf den Highway 47 von Südosten trifft. Drehe nach rechts und halte links vom Highway 48 Ausschau nach einem Bach, der sich bald parallel der Straße entlangschlängelt. An der Stelle, wo der Bach in Nord-Südrichtung verläuft, befinden sich die Twahai Wasserfälle, Gollums Pool oder der verbotene Weiher.

Der Name verbotener Weiher leitet sich davon ab, dass es unter Todesstrafe stand, unerlaubt an den Weiher zu kommen. So sollte der geheime Waldläufer-Stützpunkt Henneth Annûn geschützt werden. Frodo rettet Gollum an dem Weiher davor, von den Bogenschützen Gondors erschossen zu werden, während dieser sich gerade eine Fischmahlzeit gönnen wollte.

WHAK-Whakapapa

Distance:	4,3 nm
Dist. from Dept.:	154,9 nm
Dist. to Dest.:	24,6 nm
True Course:	151°
Magnetic Course:	130°

Du solltest einiges an Höhe gewinnen, bevor du, dem Bach folgend, deinen Weg nach Whakapapa fortsetzt.

Folge weiter der Straße, die sich bald den Berg hinaufwindet. Fast an der Schneegrenze des Berges befinden sich ein paar Häuser und links davon eine Schlucht.

Frodo und Sam steigen bei Eryn Muil hier völlig verlassen dem Schicksalsberg entgegen. Aber der Berg, auf den du zufliegst ist nicht der Schicksalsberg.

Schon auf dem Weg dorthin bist du von einer wilden Landschaft umgeben, von vulkanischen Gesteinen und bizarren Felsformationen. Diese Orte, zwischen Twahai Falls und Whakapapa, waren Schauplatz einiger Szenen, unter anderem des Moments, als Sauron in der Rückschau der Finger abgeschnitten wird. Mit Blick nach hinten, ins Tal, wirst du überrascht von einem spektakulären Ausblick. Hier hat die Schlacht um Mittelerde stattgefunden.

MTNG-Mount Ngautuhoe

Distance:	5,8 nm
Dist. from Dept.:	160,7 nm
Dist. to Dest.:	18,9 nm
True Course:	36°
Magnetic Course:	15°

Drehe nun nach Norden und fliege auf den anderen Vulkanberg zu, den Mount Ngautuhoe und überfliege dessen Gipfel.

Der Berg Ngautuhoe ist der dunkelste und düsterste Ort der ganzen Trilogie „Der Herr der Ringe“, der Berg Mordor. Hier herrscht das Böse. Mordor ist Saurons Hoheitsgebiet, hier sammelt er, seit dem Jahr 1000 des zweiten Zeitalters, seine Kräfte für den Kampf um die Macht.

Peter Jackson entschied sich bei der Umsetzung der Szenen für eine ausgedörrte Umgebung, eine Kulisse aus Asche und Stein, dem Tongariro Nationalpark, im Zentrum der Nordinsel Neuseelands. Diese Landschaft eignet sich hierfür perfekt. Der Park umfasst das Bergmassiv der drei zum Teil aktiven Vulkane Tongariro, Ngauruhoe und Ruapehu – eine ausgetrocknete, dunkle Szenerie, wie geschaffen für Mordor. Die Drehorte verteilen sich auf mehrere Plätze im gesamten Nationalpark.

MTRU-Mount Ruapehu

Distance:	8,5 nm
Dist. from Dept.:	169,3 nm
Dist. to Dest.:	10,3 nm
True Course:	203°
Magnetic Course:	182°

Mache eine Kehrtwende und fliege zurück zum Mount Ruapehu, an dem die Dreharbeiten am Erebor stattgefunden haben.

Im Berg Erebor befand sich ein Zwergenkönigreich, das von Thráin I., dem ersten König unter dem Berg, gegründet worden war, nachdem er mit seinem Volk aus Khazad-dûm fliehen musste. Doch bald verlegten die Könige aus Durins Haus ihren Sitz in das Graue Gebirge. Thrór, der 2590 zum Erebor zurückkehrte, erlangte dort großen Reichtum, der später den Drachen Smaug anlockte.

NZRU-Waiouru



Distance:	10,3 nm
Dist. from Dept.:	179,6 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	154°
Magnetic Course:	133°
Elevation:	2686 feet
Fuel:	yes

Hier spricht Ihr Flugkapitän. Willkommen zurück an Bord. Unsere nächste Etappe wird uns in die Hauptstadt Wellington führen, nachdem wir weitere Drehorte besucht haben. Machen Sie es sich bequem und genießen Sie den Flug mit NZ Tours.

Überfliege den Gipfel, drehe etwas nach links und setze zum Sinkflug an. Am südöstlichen Gletscher des Mount Ruapehu entspringt der Fluss Wahianoa. Folge ihm, bis du den Flughafen Waiouru ausmachen kannst, dem ersten Zwischenziel deiner Reise. Deine Fluggäste machen noch eine Safari durch den Tongariro Nationalpark, bevor es am späten Nachmittag weitergehen kann.

Rolle zu einem der Parkplätze, stelle die Maschine dort kalt und dunkel ab und nutze die freie Zeit zum Entspannen.

LEG 2: NZRU - NZWN

Departure: Waiouru (NZRU)
 Destination: Wellington Intl (NZWN)
 Distance: 174,0 nm

**MANG-Mangaweka**

Distance:	22,8 nm
Dist. from Dept.:	22,8 nm
Dist. to Dest.:	151,2 nm
True Course:	163°
Magnetic Course:	142°

Fliege nach dem Start in Richtung der Startbahn 13. Nicht weit hinter dem Flughafen verläuft der New Zealand State Highway 1. Folge ihm in südöstliche Richtungen und gelange so zur kleinen Stadt Mangaweka.

Die Schlucht vom Mangaweka war der Drehort für Argonath, die beiden riesigen Statuen am Fluss, die die Gefährten mit Kanus passierten.

Es handelt sich um steinerne Statuen der Könige Isildur und Anárion, die rechts und links des Flusses Anduin, in einer Felsschlucht aufgestellt oder aus dem Stein gehauen worden waren. Diese Felsenschlucht bildet den Nordeingang des Sees Nen Hithoel, der wiederum oberhalb des Rauros und der Berge Amon Hen, Amon Lhaw und Tol Brandir liegt.

Die Argonath zeigen die beiden Brüder mit abwehrend erhobener linker Hand, in der rechten eine Axt.

BULL-Bulls



Distance: 29,6 nm
 Dist. from Dept.: 52,4 nm
 Dist. to Dest.: 121,6 nm
 True Course: 219°
 Magnetic Course: 197°

Folge nun nicht mehr dem Highway, sondern dem Fluss Rangitikei. Direkt vor dem Militärflugplatz Ohakea (NZOH), in der Nähe des Ortes Bulls, führt die Brücke des New Zealand State Highway 3 über den Fluss.

SANS-Sanson



Distance: 2,6 nm
 Dist. from Dept.: 55,0 nm
 Dist. to Dest.: 119,0 nm
 True Course: 140°
 Magnetic Course: 118°

Biege nach links ab und folge ein kurzes Stück dem New Zealand State Highway 3, bis zu dem Ort Sanson. Dort zweigt der New Zealand State Highway 1 vom New Zealand State Highway 3 nach Süden ab.

WAIK-Waikanae



Distance: 42,6 nm
 Dist. from Dept.: 97,7 nm
 Dist. to Dest.: 76,4 nm
 True Course: 202°
 Magnetic Course: 180°

Folge nun wieder dem New Zealand State Highway 1, entlang der Küste, bis nach Waikanae. Halte dort Ausschau nach einer Straße, die in Richtung Südosten, zusammen mit dem Fluss Waikanae, in die Berge führt.

UPHU-Upper Hutt

Distance:	13,5 nm
Dist. from Dept.:	111,2 nm
Dist. to Dest.:	62,8 nm
True Course:	175°
Magnetic Course:	152°

Auch diese Straße ist auf Dauer nicht leicht zu erkennen. Folge ihr und überwinde einen Pass, um in die gegenüberliegende Schlucht zu gelangen. Die Straße führt dich nach Upper Hutt. Der Harcourt Park war der Drehort für den noch grünenden Garten Isengard.

Isengard ist in der Sprache Rohans der Name der númenorischen Festung Angrenost. Sie liegt in einem Tal nördlich der Pforte von Rohan und ist zum Zeitpunkt des Ringkriegs der Sitz des Zauberers Saruman. Die Festung wird schließlich von den Ents zerstört. Diese dunklen Szenen wurden jedoch an einem anderen Ort gedreht, den du später noch besuchen wirst.

RIVEN-Rivendell

Distance:	5,3 nm
Dist. from Dept.:	116,5 nm
Dist. to Dest.:	57,5 nm
True Course:	59°
Magnetic Course:	36°

Schaue nun nach Nordosten. In der Ferne siehst du zwei kleine künstliche Seen. Links daneben fließt der Fluss Hutt. Folge dem Fluss zwischen den Bergen, bis er von dem aus Norden kommenden Fluss Pakuratahi abzweigt.

Rivendell (oder auch: Bruchtal) ist die von Elrond gegründete Elbensiedlung und eine Zufluchtsstätte am westlichen Rand des Nebelgebirges. Sie spielte eine bedeutende Rolle für die Zukunft Mittelirdes. Hier fand der Rat von Elrond statt, in dem über das Schicksal des „Einen Ringes“ beraten wurde und die neun Gefährten ausgewählt wurden.

Zwei Jahre nach der Vernichtung Saurons verließen die meisten Elben (unter ihnen auch Elrond) den Ort, um nach Aman zu segeln. Elronds Söhne Elladan und Elrohir blieben zurück.

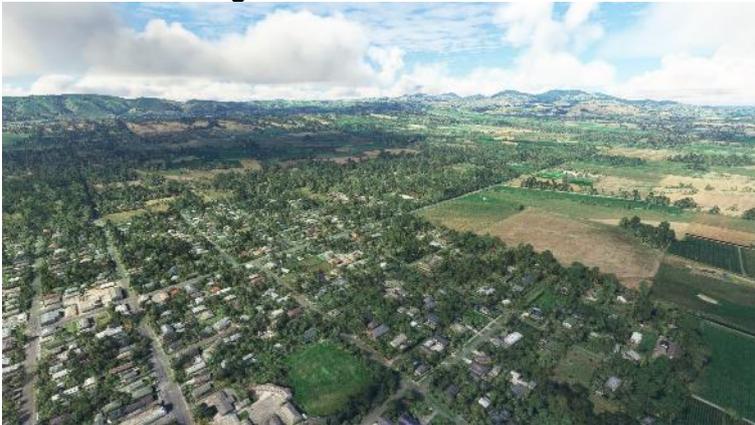
FETH-Featherston



Distance: 7,1 nm
 Dist. from Dept.: 123,5 nm
 Dist. to Dest.: 50,5 nm
 True Course: 122°
 Magnetic Course: 100°

Drehe nach rechts und folge dem Fluss in das Tal. In der Ferne siehst du den State Highway 2, der in südöstlicher Richtung und später nach Osten, durch die Berge führt. Folge ihm und überwinde den Pass, bist du nach Featherston gelangt.

MART-Martinborough



Distance: 8,4 nm
 Dist. from Dept.: 131,9 nm
 Dist. to Dest.: 42,1 nm
 True Course: 137°
 Magnetic Course: 114°

In Featherston biegt der State Highway 2 leicht nach links ab. Behalte deinen Kurs bei und folge nun dem Highway 53 bis Martinborough.

CPRO-Cape Palliser Road



Distance: 15,4 nm
 Dist. from Dept.: 147,3 nm
 Dist. to Dest.: 26,7 nm
 True Course: 234°
 Magnetic Course: 211°

In Martinborough biegt die Cape Palliser Road in südwestliche Richtung ab. Folge ihr in Richtung Küste.

POTD-Path of the dead

Distance:	5,5 nm
Dist. from Dept.:	152,9 nm
Dist. to Dest.:	21,1 nm
True Course:	144°
Magnetic Course:	121°

In der Ferne kannst du den See Onoke ausmachen, der nur durch einen schmalen Landstreifen vom Meer getrennt ist. Die Cape Palliser Road biegt noch vor dem See in Richtung Südosten ab und verläuft bald parallel zur Küste. Rechts von dir das Meer und links beginnt ein Gebirge. Dort, wo die Straße auf das Gebirge trifft, biege in die vierte Schlucht ein. Am Ende der Schlucht befindet sich der Drehort zum Pfad der Toten.

Die Pfade der Toten waren verschlossen für alle, außer den Toten die, dort hausten und dem Erben Isildurs.

Über dem Tor waren Zeichen und Figuren in dem Felsen gemeißelt, die zwar kaum zu erkennen waren, aber nichts Gutes verhießen. Die Rohirrim benutzten den Tunnel niemals, denn es hieß, die schlaflosen Toten bewachten ihn und ließen keinen Lebenden durch.

Es war der Verbannungsort ehemaliger Verbündeter Gondors. Lange vor dem Dritten Zeitalter hatten die Menschen Lehnstreue gegenüber Gondor geschworen. Als es zum Krieg gegen Sauron kam und sie hätten kämpfen müssen, taten sie es nicht. Isildur verfluchte sie daraufhin, niemals Ruhe zu finden, bis der Eid, den sie einst geschworen hatten, erfüllt sei.

Die Armee der Toten für den Ringkrieg wurde hier erweckt.

NZWN-Wellington Intl

Distance:	21,1 nm
Dist. from Dept.:	174,0 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	290°
Magnetic Course:	267°
Elevation:	33 feet
Fuel:	yes

Hier spricht Ihr Flugkapitän. Willkommen zurück an Bord. Unser nächstes Ziel ist Kaikoura auf der Südinsel Neuseelands. Wir werden die Cook Strait überqueren und unser Ziel nach etwa einer Stunde Flugzeit erreichen. NZ Tours wünscht Ihnen einen angenehmen Flug.

Drehe nach Westen und halte nun auf die südlichste Landspitze zu, die du in der Ferne sehen kannst. Fliege um die Landspitze herum und dann die Küste entlang. In der Ferne wirst du eine Halbinsel erkennen, auf der sich der Flughafen Wellington International befindet – Zeit, um die Landeerlaubnis einzuholen. Ein Stadtrundflug lohnt sich dort, bevor du landest. Es gibt dort einige Sehenswürdigkeiten, die seit WU 12 dargestellt sind. Beende dann die zweite Etappe dieser Reise auf einem der Parkplätze des Flughafens. Deine Gäste werden noch durch die Filmstudios von Weta

geführt, die sich ebenfalls auf der Halbinsel befinden und dann in ihr Hotel gebracht. Morgen kann die Reise in aller Frühe weitergehen.

In Wellington befinden sich die größten Filmstudios Neuseelands, weshalb die Stadt auch Wellywood genannt wird. Hier wurden die meisten Innenaufnahmen der Filme produziert.

Weta hat einen ausgezeichneten Ruf für Kreativität und Ausführung und sorgt für eine gute Nachfrage von einigen der weltweit führenden Filmstudios. Der legendäre Hollywood Regisseur James Cameron war motiviert einen bahnbrechenden Film zu produzieren und wählte Wellington, für den Oscarprämierten Film „Avatar“. Andere Hollywood Blockbuster, die Weta bearbeitet hat, sind „King Kong“, „In meinem Himmel“, „Marvel's The Avengers“, „Prometheus - Dunkle Zeichen“ und noch viele andere.

LEG 3: NZWN - NZKI

Departure: Wellington Intl (NZWN)

Destination: Kaikoura (NZKI)

Distance: 142,0 nm

**HW06-Highway 6**

Distance:	45,7 nm
Dist. from Dept.:	45,7 nm
Dist. to Dest.:	96,3 nm
True Course:	258°
Magnetic Course:	235°

Nachdem alle Passagiere an Bord sind, hole dir die Starterlaubnis, erhebe dich in den Himmel von Mittelerde und schlage einen südwestlichen Kurs ein, um die Cookstraße, die Meerenge zwischen der Nord- und der Südinsel, zu überqueren. Bald kommen im Nordwesten einige Inseln in Sicht, die Orientierung bieten. Nach ein paar Minuten Flug wirst du das Festland der Südinsel von Neuseeland sehen können. Rechts und links voraus ragen Berge auf. Halte dich mittig der Berge und fliege auf das Tal und die Mündung des Flusses Wairau zu und folge dem Fluss, sobald du das Festland erreicht hast. Über die dritte Straßenbrücke führt der New Zealand State Highway 6 nördlich in die Berge hinein.

KAIB-Kaikumera Bay



Distance: 12,8 nm
 Dist. from Dept.: 58,5 nm
 Dist. to Dest.: 83,5 nm
 True Course: 348°
 Magnetic Course: 325°

Folge der Straße in nördliche Richtungen, bis du die Kaikumera Bay erreichst. Von Westen her mündet der Fluss Te Hoire in die Bucht und der Highway 6 begleitet ihn an seinem südlichen Ufer.

HOIRE-Te Hoire



Distance: 8,4 nm
 Dist. from Dept.: 66,9 nm
 Dist. to Dest.: 75,1 nm
 True Course: 257°
 Magnetic Course: 234°

Drehe nach links und folge der Straße und dem Fluss bis zu einer Schleife, an der der Fluss Rai in den Te Horie mündet. Direkt danach überquert der Highway 6 den Fluss und wiederum danach findest du den Drehort, wo Bilbo und die Zwerge, mit Hilfe von Fässern, aus der Gefangenschaft der Elben geflohen sind.

Von allen Szenen in J.R.R. Tolkiens „Der Hobbit“ nennt Peter Jackson die Flucht vor den Elben als eine seiner Lieblingsszenen. In „Der Hobbit: Smaugs Einöde“ hat der Regisseur daher alles darangesetzt, aus Bilbos und der Zwerge Weinfass-Flucht, aus Thranduils Reich, eine epische siebenminütige Actionsequenz zu machen.

WAIP-Waipapa Bay



Distance: 54,1 nm
 Dist. from Dept.: 121,0 nm
 Dist. to Dest.: 21,0 nm
 True Course: 163°
 Magnetic Course: 141°

Gewinne nun über dem Flusstal an Höhe, drehe nach Südosten und überquere das Gebirge. Nach wenigen Minuten Flug gelangst du wieder über das Tal des Flusses Wairau, dass du nun überquerst. In weiter Ferne kannst du 4 Gipfel aufragen sehen, von denen der der höchste, links, der des Berges Tapuae-o-Uenuku ist, der alle anderen Berge überragt. Der Name des Berges stammt aus der Sprache der Māori und lässt sich übersetzen als „heilige Fußabdrücke des Regenbogengottes“. Halte dich links, abseits des Berges, bis du vor dir die Küste der Waipapa Bay, im Mündungsgebiet des Waiiau Toa, sehen kannst, die es zu erreichen gilt.

NZKI-Kaikoura



Distance:	21,0 nm
Dist. from Dept.:	142,0 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	222°
Magnetic Course:	198°
Elevation:	19 feet
Fuel:	yes

Meine Damen und Herren, hier spricht Ihr Flugkapitän. Wir freuen uns, dass Sie alle wieder an Bord sind. Wir fliegen jetzt entlang der Ostküste. Sollten Sie eingeschlafen sein, werden Sie durch das Geräusch der Landeklappen geweckt, wenn wir uns dem Flughafen von Rangitata Island nähern. Bis dahin wünschen wir Ihnen einen angenehmen Flug.

Folge nun der Küste in südliche Richtung. Bereits nach wenigen Meilen kannst du vor dir die Halbinsel Kaikoura ins Meer hineinragen sehen. Dahinter, eingerahmt von zwei Flüssen und direkt an der Küste gelegen, befindet sich der Flughafen Kaikoura. Zeit für ein zweites Frühstück. Kündige dem Verkehr die Landung an und habe dort eine sichere Landung.

LEG 4: NZKI - NZRI

Departure: Kaikoura (NZKI)
 Destination: Rangitata Island Airport (NZRI)
 Distance: 153,1 nm

**BAPE-Banks Peninsula**

Distance: 84,9 nm
 Dist. from Dept.: 84,9 nm
 Dist. to Dest.: 68,3 nm
 True Course: 206°
 Magnetic Course: 183°

Nun wird es ein langer aber entspannter Flug, entlang der Ostküste, ohne einen weiteren Drehort besichtigen zu können. Die meisten deiner Passgiere werden nach dem üppigen Mahl ein Nickerchen machen, während du die wunderschönen Küstenlandschaften der der Südinsel Neuseelands betrachten kannst. Bringe also deine Cessna wieder auf einen südlichen Kurs und fliege die Küste entlang. Überquere dabei die Pegasus Bucht und halte auf die höchste Erhebung der Halbinsel Peninsula zu.

Die Banks Peninsula ist eine über 1000 Quadratkilometer große Halbinsel vulkanischen Ursprungs und sticht durch ihre Höhe von der flachen Küstenlandschaft ab. Der höchste Punkt der Halbinsel ist Mount Herbert, mit 919 Metern. Interessant sind auch die vielen kleinen Buchten, die durch Lavaströme geformt wurden. Im 19. Jahrhundert entstand hier eine französische Kolonie, die sich überwiegend dem Walfang widmete. Von daher sind auch die beiden Städte Lyttelton, im Nordwesten, und Akaroa, im Südosten, französisch geprägt. Für die Einwohner von Christchurch eine gute Gelegenheit, sich dem Großstadttreiben zu entziehen.

Nach Christchurch und Akaroa lohnen sich kleine Abstecher, um die dortigen Sehenswürdigkeiten aus der Luft zu bestaunen, wie zum Beispiel die Kathedrale von Christchurch oder den kleinen Hafen und die Kirche von Akaroa.

RMRA-River mouth of the Rangitata

Distance:	61,1 nm
Dist. from Dept.:	145,9 nm
Dist. to Dest.:	7,2 nm
True Course:	240°
Magnetic Course:	216°

Folge weiter der Küste, hinweg über den Lagunensee Ellesmere und einigen Flussmündungen. Die dritte größere Flussmündung ist die des Flusses Rangitata. Du erkennst sie an zwei kleinen Dörfern, links und rechts der Flussmündung, direkt am Meer.

NZRI-Rangitata Island Airport

Distance:	7,2 nm
Dist. from Dept.:	153,1 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	327°
Magnetic Course:	302°
Elevation:	281 feet
Fuel:	yes

Meine Damen und Herren, hier spricht Ihr Flugkapitän. Unser nächstes Ziel ist Pukaki. Bis wir dort landen, gibt es eine Menge zu sehen. Schlafen Sie jetzt bitte nicht ein, sonst verpassen Sie das Beste.

Drehe über der Flussmündung nach rechts und halte links des Flusses Ausschau nach den zwei Grasbahnen des Flugplatzes Rangitata Island, die du bald entdecken solltest. Habe dort eine glückliche Landung. Deine Passagiere können sich die Beine vertreten und du kannst inzwischen die mitgebrachten Lunchpakete auspacken und den Leuten anbieten, die schon wieder Hunger bekommen haben.

LEG 5: NZRI - NZUK

Departure: Rangitata Island Airport (NZRI)

Destination: Pukaki (NZUK)

Distance: 100,0 nm

**MSUN-Mount Sunday**

Distance:	39,4 nm
Dist. from Dept.:	39,4 nm
Dist. to Dest.:	60,6 nm
True Course:	325°
Magnetic Course:	300°

Starte und folge nun dem Rangitata Flussaufwärts. Nachdem du den Mesopotamia Station Airstrip, auf der linken Seite des Flusses passiert hast, siehst du rechts den Fluss Potts einmünden. Nur 2 Meilen hinter der Mündung befindet sich ein großer Hügel, der sich deutlich vom umgebenden Flachland abhebt, der Mount Sunday. Hier befand sich Edoras, die Hauptstadt von Rohan.

Sie wurde von ihrem ersten König Eorl und seinem Sohn Brego gegründet.

Edoras lag am Ufer des Schneeborns, am Fuß der Ered Nimrais. Es wurde geschützt durch einen Erdwall und eine hohe Steinmauer, die mit Dornen gekrönt war. Auf der abgeflachten Spitze des ursprünglich grünen Hügels thronte die Goldene Halle Meduseld, der Regierungssitz der Könige von Rohan. Vor der Stadt befanden sich die Hügelgräber der Könige, auf denen die berühmte Pflanze Simbelmynë blühte. Während des Ringkrieges regierte König Théoden in Edoras. Nachfolger wurde Éomer, der Neffe Théodens.

Für die Verfilmung des Herrn der Ringe wurden die Goldene Halle und Teile von Edoras inmitten Neuseelands unberührter Wildnis nachgebaut. Der Aufbau des Sets dauerte elf Monate. Die eigentlichen Dreharbeiten nur wenige Tage. Nach dem Dreh wurde das komplette Set wieder abgerissen. Heute sieht man nur noch wenige Spuren, wie Schrauben im Fels, die überhaupt noch darauf hindeuten, dass hier eines der aufwendigsten Sets der Verfilmung stand.

HEDE-Helms deep

Distance:	3,6 nm
Dist. from Dept.:	43,0 nm
Dist. to Dest.:	57,0 nm
True Course:	282°
Magnetic Course:	258°

Nur 3 Meilen weiter, Richtung Nordwesten, fließt der Fluss Havelock in den Rangitata. An seinem westlichen Ufer zieht sich eine Schlucht durch die Black Mountains. Hier fanden die Dreharbeiten zu Helm's Deep statt.

Helm's Deep (oder auch: Helms Klamm) war eine befestigte Schlucht im Westen von Rohan. Sie wurde von den Dúnedain errichtet. Es war die größte und stärkste Festung Rohans und im Ringkrieg Schauplatz der gewaltigen Schlacht gegen die Uruk-Hai-Armee Sarumans.

Helms Klamm lag am Ende eines großen Tals im Weißen Gebirge, dem Klammtal. Dieses lag zu Füßen der Thrihyrne und endete am Eingang zu den glitzernden Grotten von Aglarond, welche die Menschen als Zuflucht benutzten. Durch die Klamm und dann weiter das Tal hinunter floss der Klammbach.

Am vorderen Ende von Helms Klamm (diese Stelle wird auch als Helms Tor bezeichnet) standen die Hornburg und der lange Klammwall, die den Eingang in die Klamm bewachten. Weiter vorne im Tal lag Helms Deich, eine 6 Meter hohe und 2 Kilometer lange Verteidigungsanlage. Die Hornburg stand auf dem Hornfelsen und von ihr aus zog sich der Wall bis zur anderen Seite der Schlucht hinüber. Der Klammbach floss durch eine kleine Rinne im Wall. In Helms Damm war eine breite Bresche, durch die sowohl die Straße wie auch der Fluss führten. Außerdem gab es, von dem Tal ausgehend, geheime Pfade, die durch die Berge nach Dunharg führten.

MACA-Macaulay River

Distance:	9,3 nm
Dist. from Dept.:	52,4 nm
Dist. to Dest.:	47,6 nm
True Course:	249°
Magnetic Course:	225°

Bevor du die Schlucht durchfliegst, solltest du über dem Flusstal, Über dem du dich gerade befindest, noch etwas an Höhe gewinnen. Es werden mindestens 8.000 Fuß benötigt, um die Black Mountains, die im Film als „Weißes Gebirge“ bezeichnet werden, überwinden zu können.

Auf der anderen Seite der Berge triffst du auf den Fluss Macaulay.

CASS-Cass River

Distance:	18,0 nm
Dist. from Dept.:	70,4 nm
Dist. to Dest.:	29,6 nm
True Course:	196°
Magnetic Course:	172°

Drehe nach Süden und fliege durch die Schlucht des Flusses Macaulay, während du wieder an Höhe verlierst. Am Zusammenfluss der Flüsse Macaulay und Goodley, die bald in den See Tekapo münden, siehst du rechts von dir einen Gebirgszug. Am Ende dieses Gebirgszuges fließt der kleine Fluss Cass in den Tekapo.

PFIO-Plateau Fiordland

Distance:	10,3 nm
Dist. from Dept.:	80,7 nm
Dist. to Dest.:	19,3 nm
True Course:	251°
Magnetic Course:	226°

Wenn du magst, kannst du von hier aus einen kleinen Umweg zu Stadt Tekapo machen, die am südlichen Ende des Sees liegt. Hier sind das Mount John Observatorium, die Kirche des Guten Hirten, das Kraftwerk von Tekapo und der schön gestaltete Flugplatz zu sehen. Nutze dann das GPS, um zum nächsten Wegpunkt zu gelangen.

Ansonsten schlage einen südwestlichen Kurs ein und fliege etwa in der Mitte vom Nordufer des Sees Alexandriana und des am weitesten nach Süden vorstoßenden Gebirgsausläufers, der von Norden kommt, hindurch. Du überfliegst dabei eine von vielen Bächen durchschnittene, hügelige Hochebene. Dort, wo das Gelände zum See Pukaki abfällt, hat eine Jagd auf Gandalf und die Zwerge stattgefunden.

Irgendwo im Fiordland National Park: Nachdem Bilbo sich der Gruppe außerhalb der Goblin-Stadt wieder angeschlossen hat, wird der Moment des Triumphs abgebrochen, als sie von Azog, Fimbul und seiner Armee der Jäger-Orks, überfallen werden. Thorin stürmt dann auf Azog zu, um die anderen zu retten, wird jedoch schwer verwundet und zu Boden geworfen. Bilbo verteidigt Thorin davor, getötet zu werden, und Azog und andere Orks rücken an und versuchen, den Hobbit zu töten. Dann stürmen Fíli, Kíli und Dwalin herbei und greifen sie an, während die anderen ihnen folgen und es zu einem Kampf kommt. Nachdem sie sich auf Bäume an der Klippe geflüchtet haben, bevor die Warge die meisten von ihnen entwurzelt hatten, wird der letzte Baum teilweise entwurzelt und lässt den größten Teil von Thorins Freunden über der Klippe hängen. Aber diese Klippe befindet sich nicht hier, sondern an einem anderen Ort, den wir noch besuchen werden.

LPUK-Lake Pukaki

Distance:	6,3 nm
Dist. from Dept.:	86,9 nm
Dist. to Dest.:	13,1 nm
True Course:	212°
Magnetic Course:	187°

Behalte deinen Kurs bei und fliege zum Seeufer des Pukai. Eine Straße führt nach Süden, entlang des Seeufers. Folge ihr, bis die Straße einer Bucht ausweichen muss. Hier befand sich das Flüchtlingslager von Esgaroth, die Stadt im See, nachdem Smaug fast die gesamte Stadt niedergebrannt hatte.

Während des Angriffs von Smaug hielt Bart mit einer Schar Bogenschützen die Stellung und konnte den Drachen mit seinem letzten Pfeil, einem schwarzen Pfeil, töten. Nach dem Angriff schickte er einen Boten zu Thranduil, um dessen Hilfe zu erbitten, da die Stadt zum Großteil zerstört worden war. Die Elben trafen bald darauf ein und versorgten die nun heimatlosen Bewohner am Ufer des Sees.

NZUK-Pukaki

Distance:	13,1 nm
Dist. from Dept.:	100,0 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	195°
Magnetic Course:	171°
Elevation:	1554 feet
Fuel:	yes

Meine Damen und Herren, hier spricht Ihr Flugkapitän. Bitte machen Sie sich keine Sorgen, dass unser Gesamtgewicht durch Ihre üppigen Mahlzeiten überschritten wird. Wir werden dies durch die Menge an Treibstoff, die wir an Bord nehmen, ausgleichen. Wir wünschen Ihnen einen angenehmen Flug zu unserem heutigen Ziel, Alexandra.

Fliege nun zum Südufer des Sees. Dort kannst du eine Straße erkennen, die ebenfalls nach Süden führt. Folge ihr ein kurzes Stück und schon bald kannst du den Flugplatz Pukaki erkennen, auf dem deine Passagiere eine kleine Erfrischung zu sich nehmen können. Habe dort eine sichere Landung.

LEG 6: NZUK - NZLX

Departure: Pukaki (NZUK)
 Destination: Alexandra (NZLX)
 Distance: 125,3 nm

**LBEN-Lake Benmore**

Distance:	19,9 nm
Dist. from Dept.:	19,9 nm
Dist. to Dest.:	105,3 nm
True Course:	171°
Magnetic Course:	146°

Nachdem du und deine Passagiere sich gestärkt haben, orientiere dich nach dem Start nach Osten und erreiche den Fluss Pukaki. Folge ihm in südliche Richtung zum See Benmore. Überfliege den See, bis du zum Staudamm Benmore gelangst.

Auch hier gibt es einige Sehenswürdigkeiten, die du deinen Fluggästen zeigen kannst, die da wären: Insel Whanau, Barabooka Bucht, Insel Goose Neck, Waitaki Gorge, Sams Bay, Black Jacks Insel, Insel Junction, Halbinsel Benmore oder auch den Staudamm Benmore.

MAER-Maerewhenua River

Distance:	27,7 nm
Dist. from Dept.:	47,6 nm
Dist. to Dest.:	77,7 nm
True Course:	129°
Magnetic Course:	104°

Hinter dem Staudamm fließt der Fluss Waitaki, dann weiter durch den See Aviemore, dann durch den Staudamm Aviemore, durch den See Waitaki und dann weiter als Fluss Waitaki. Fliege weiter Flussabwärts, bis zum Dorf Duntroon. Dort mündet der Fluss Maerewhenua in den Waitaki.

KYEB-Kyeburn

Distance:	25,8 nm
Dist. from Dept.:	73,4 nm
Dist. to Dest.:	51,9 nm
True Course:	226°
Magnetic Course:	201°

Drehe nach rechts, folge dem Fluss Maerewhenua und gewinne 8.000 Fuß an Flughöhe. Halte in etwa die Richtung, die der Fluss vorgibt. Der höchste Gipfel, mit etwas Schnee, den du bald erkennen kannst, ist der Berg Pisgah. Fliege auf ihn zu und halte dich knapp rechts von seinem Gipfel.

Hast du das Gebirge überflogen, gehe in den Sinkflug über und halte Ausschau nach dem Fluss Kyeburn, der in Nord-Süd-Richtung am Gebirge vorbeifließt und dem du nach Süden hin folgst. Die nächste Ortschaft, die du aus der Luft erkennen kannst, ist der kleine Ort Kyeburn, mit einigen verstreuten Gehöften an den Feldern. Hier laufen mehrere Straßen zusammen.

WAPI-Rock And Pillar

Distance:	15,1 nm
Dist. from Dept.:	88,5 nm
Dist. to Dest.:	36,8 nm
True Course:	190°
Magnetic Course:	165°

Der Fluss Kyeburn fließt durch die Gemeinde Kyeburn in südliche Richtung, begleitet vom Highway 87. Folge nun dem Highway 87, der bald vom Fluss Taieri begleitet wird bis zur Ranch Rock And Pillar. Es sind dort nur ein paar Gebäude in einem Flussknie, zwischen zwei Straßen, zu erkennen.

MANI-Maniototo



Distance:	3,1 nm
Dist. from Dept.:	91,5 nm
Dist. to Dest.:	33,7 nm
True Course:	287°
Magnetic Course:	262°

Drehe nach Westen und fliege die Berge hinauf. Ein kleiner künstlicher Teich zeigt dir die Richtung in die Berge hinein. Hier fanden die meisten Außendreharbeiten zu „Der Hobbit: Smaugs Einöde“ statt.

POOR-Poolburum Reservoir



Distance:	17,1 nm
Dist. from Dept.:	108,6 nm
Dist. to Dest.:	16,6 nm
True Course:	285°
Magnetic Course:	260°

Behalte Flughöhe und Kurs bei, überquere ein Tal und halte dich dabei links an den auslaufenden Felsen zum Grünland hin. Halte Ausschau nach dem Stausee Poolburum. Du erkennst ihn an mehreren Inseln im See. Halte auf ihn zu, sobald du ihn entdecken kannst.

NZLX-Alexandra



Distance:	16,6 nm
Dist. from Dept.:	125,3 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	290°
Magnetic Course:	265°
Elevation:	750 feet
Fuel:	yes

Drehe nach Westen und halte dich dabei südlich der etwas höheren Berge, auf die du nun zufliegst. An einer Flussgabelung, im nächsten Tal, solltest du bald die Stadt Alexandra erkennen können. Der

Flughafen liegt nördlich der Stadt. Habe dort eine sichere Landung, um die 6. Etappe dieser Reise abschließen zu können.

Die karge Felslandschaft rund um Alexandra diente als Kulisse für die Aufnahmen einiger Szenen rund um Rohan. So etwa am Poolburn Reservoir, wo das Rohan Dorf und die Flucht der Einwohner gedreht wurden. Auch die Landschaft um das Ida Valley diente für einige Kampfszenen des Films, als zum Beispiel die Wargs den Flüchtlingstreck angriffen.

Die Stadt wurde nach der Prinzessin Alexandra von Dänemark benannt, die 1863 den damaligen Prince of Wales, den späteren König Eduard VII., geheiratet hatte. Die Stadt ist ohne nennenswerte Sehenswürdigkeiten, aber immerhin wartet hier ein lauschiges Hotel auf dich und deine Passagiere, um hier zu übernachten. Außerdem ist Alexandra ein Weinanbaugebiet für Pinot Noir und Pinot Gris.

LEG 7: NZLX - NZMF

Departure: Alexandra (NZLX)
 Destination: Milford Sound (NZMF)
 Distance: 111,4 nm

**KARA-Kawarau River**

Distance:	23,6 nm
Dist. from Dept.:	23,6 nm
Dist. to Dest.:	87,8 nm
True Course:	300°
Magnetic Course:	275°

Östlich vom Flughafen bahnt sich der Fluss Clutha einen Weg durch die Landschaft. Nachdem du gestartet bist, folge dem Fluss nördlich in die Berge. Nachdem du einen kleinen Staudamm überflogen hast, wirst du bald einen weiteren Staudamm bei der Stadt Cromwell sehen. Halte dich hier links und folge nun dem Fluss Kawarau durch weitere Schluchten, begleitet vom Highway 6. Nachdem du ein breites Tal erreicht hast, überquert der Highway 6 den Fluss.

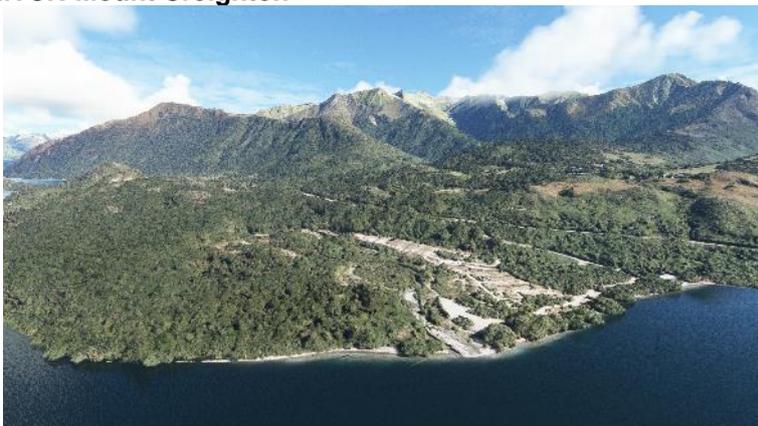
Direkt hinter der Brücke gab es weitere Filmaufnahmen von Argonath, als die Gefährten mit Kanus unterwegs waren und von Orgs verfolgt wurden.

DOUC-Double Cone

Distance:	4,5 nm
Dist. from Dept.:	28,2 nm
Dist. to Dest.:	83,2 nm
True Course:	226°
Magnetic Course:	201°

Wenn du von der Brücke aus nach Südwesten schaust, ist die höchste Erhebung ein Berg, der sich Double Cone nennt. Nutze das Tal, um etwa 7.000 Fuß an Höhe zu gewinnen und überfliege den Gipfel. Hier befindet sich der Ausgang von Moria.

Die Berge von Moria waren jene Berge, unter denen sich die Hallen und Minen von Moria befanden. Die Gemeinschaft des Ringes hat diese Hallen durchquert und wurde von Orgs angegriffen. Gandalf der Graue hat diesen Ausgang nicht erreichen können, weil er vom letzten Balrok in die Tiefe gerissen wurde. Später begegnet er der Gemeinschaft als Gandalf der Weiße.

MTCR-Mount Creighton

Distance:	11,7 nm
Dist. from Dept.:	39,9 nm
Dist. to Dest.:	71,6 nm
True Course:	268°
Magnetic Course:	243°

Drehe vom Gipfel nach Westen, auf den See Wakatipu zu. Gehe in den Sinkflug über und schaue auf das Nordufer. Du siehst dort zwei Berge in den See hineinragen. Am zweiten Berg, am Mount Creighton, wurden die Aufnahmen für Ithilien gemacht.

Du kannst aber auch noch einmal Kurs auf Queenstown, am östlichen Ufer des Sees, nehmen und deinen Passagieren die Stadt mit ihren Sehenswürdigkeiten zeigen. Du gelangst zum nächsten Wegpunkt, indem du am nördlichen Ufer des Sees entlangfliegst, das mit weiteren Sehenswürdigkeiten seit World Update Neuseeland versehen ist.

Ithilien lag zwischen Anduin und Ephel Dúath, im Süden begrenzt vom Poros, unterteilt in Nord- und Süd-Ithilien. Ein liebliches Gebiet mit emporklimmenden Wäldern und rasch herabstürzenden Bächen. Tannen, Zedern, Lärchen und Zypressen wuchsen dort und eine Vielzahl an süßduftenden Kräutern und Sträuchern. Ein Trupp Soldaten aus Gondor kämpfte hier gegen die heranrückenden Truppenteile aus dem Osten. Frodo und Sam beobachteten, in Büschen versteckt, das Scharmützel aus der Ferne. Gerne hätten sie vorher noch etwas von dem Haseneintopf gegessen, bevor sie entdeckt wurden.

SHOT-Shotover River

Distance:	7,9 nm
Dist. from Dept.:	47,7 nm
Dist. to Dest.:	63,7 nm
True Course:	36°
Magnetic Course:	11°

Folge nun der Schlucht, die nördlich in die Berge hineinführt und überfliege die Seen Dispute und Moke. Dahinter biegt die Schlucht nach rechts ab. Halte dich weiterhin rechts, bis du an den Fluss Shotover gelangst.

Man ist leicht versucht, in die erste Schucht einzubiegen, die man links vor sich sieht. Drehe dort aber nach rechts, dann wirst du gleich den Fluss Shotover sehen können, der von Norden kommt.

SKCA-Skippers Canyon

Distance:	7,2 nm
Dist. from Dept.:	54,9 nm
Dist. to Dest.:	56,5 nm
True Course:	11°
Magnetic Course:	347°

Nach etwa 5 Meilen Flug, kannst du in der Ferne eine Brücke über den Fluss erkennen. Etwa eine halbe Meile vor der Brücke gibt es eine Furt. Diese ist im Film als Furt am Fluss Bruinen bekannt geworden.

Nachdem die Nazgûl Arwen und Frodo durch die Länder westlich von Rivendell (oder auch: Bruchtal) gejagt haben, erreicht die Elfenprinzessin die Furt am Fluss Bruinen. Während Arwen es schnell hinüberschafft, zögern die Schwarzen Reiter bei ihrer Verfolgung, da der Fluss von Elfenmagie durchdrungen ist. Der Anführer der Nazgûl, der Arwen über das Wasser hinweg gegenübersteht, fordert: „Gib den Halbling her, Elbenweib!“ Arwen antwortet, indem sie ihr Elbenschwert zieht.

DART-Dart River

Distance:	13,1 nm
Dist. from Dept.:	68,0 nm
Dist. to Dest.:	43,4 nm
True Course:	266°
Magnetic Course:	242°

Drehe von hier aus in südwestliche Richtung. Zuvor solltest du aber das Flusstal nutzen um mindestens 7.000 Fuß Flughöhe zu erreichen.

Die höchste Erhebung ist der Mount Larkins. Fliege auf den Berg zu und lass seinen Gipfel an deiner linken Tragfläche vorbeiziehen. Danach solltest du auch schon das Flusstal des Flusses Dart erkennen können, auf das du zufliegst. Verliere nun wieder etwas an Höhe, um besser sehen zu können.

DARB-Dart River Bridge

Distance:	5,6 nm
Dist. from Dept.:	73,6 nm
Dist. to Dest.:	37,8 nm
True Course:	337°
Magnetic Course:	312°

Drehe nach rechts. Im Flusstal ragt ein einzelner Berg auf, der Mount Alfred. Halte dich links vom Berg und überquere dabei die Dart River Bridge.

RBRO-Routeburn Road

Distance:	1,1 nm
Dist. from Dept.:	74,7 nm
Dist. to Dest.:	36,7 nm
True Course:	341°
Magnetic Course:	317°

Keine Meile hinter der Brücke, am linken Flussufer des Flusses Dart, links der Routeburn Road, haben die Filmaufnahmen für Nan Curunír stattgefunden.

Nan Curunír war ein Tal im südlichen Nebelgebirge. Es öffnete sich im Süden zur Pforte von Rohan. Der Isen durchfloss das Tal und westlich des Isen im Zauberer-Tal lag Isengart.

Früher war es, durch die Bewässerung des Isen fruchtbar. Zu Zeiten des Ringkrieges aber größtenteils Ödland, bis auf einen kleinen Teil bei Isengart, der von Sarumans Sklaven bewirtschaftet wurde. Nach dem Ringkrieg und der Zerstörung der Festung, pflanzten die Ents neue Gewächse und den Wachtwald an. Auch verlegten sie den Isen in sein altes Flussbett. Die Landschaft erblühte und ergrünte nun so schön, wie nie zuvor.

PASM-Paradise Scheelite Mine



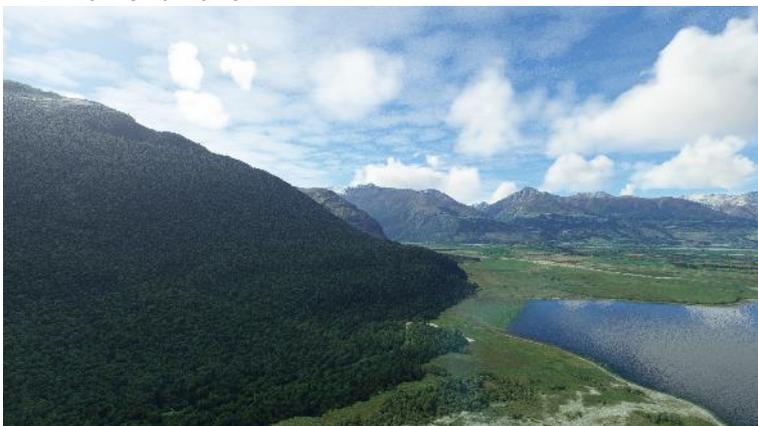
Distance:	3,0 nm
Dist. from Dept.:	77,6 nm
Dist. to Dest.:	33,8 nm
True Course:	31°
Magnetic Course:	7°

Halte dich nun rechts und fliege auf die Nordspitze am Fuß des Berges zu. In der Nähe der Paradise Scheelite Mine befand sich das Haus von Beorn.

Beorn war ein Hautwechsler, der sich in einen großen, starken Bären verwandeln konnte. Gandalf, Bilbo Beutlin und den dreizehn Zwergen gewährte Beorn Quartier. Als sie ihre Reise fortsetzten, gab Beorn ihnen Proviant und frisches Wasser. Er lieh ihnen auch Pferde, die sie vor dem Betreten des Düsterwaldes auf Beorns Bitte zurückschickten. Bei der Schlacht der Fünf Heere tauchte er, in Bärengestalt, überraschend auf und entschied den Kampf gegen die Orks und Warge. Er trug während des Kampfes, den von vielen Speeren getroffenen Thorin, vom Schlachtfeld. Danach schnappte er sich den Orkanführer Bolg und tötete ihn.

Auf ihrer Rückreise, im Winter, rasteten Bilbo und Gandalf erneut bei Beorn, wo sie den Jul feierten. Später sammelte Beorn einige Menschen um sich, und begründete das später sogenannte Volk der Beorninger, dessen erster Häuptling er war.

DIAL-Diamond Lake



Distance:	1,3 nm
Dist. from Dept.:	78,9 nm
Dist. to Dest.:	32,5 nm
True Course:	125°
Magnetic Course:	100°

Drehe nach Südosten und fliege auf den Fuß des Berges am Nordostufer des Sees Diamond zu. Hier gab es weitere Dreharbeiten zum Elbenreich Lothlórien.

Lothlórien (Sindarin: Traumb Blütenland), auch kurz Lórien genannt, war ein Elbenreich westlich des Anduin, am Zusammenschluss von Celebrant und Anduin gelegen, regiert von Celeborn und Galadriel. Die Mallorn-Wälder von Lórien wurden durch die Macht Galadriels vor Sauron geschützt, und hier allein bewahrte man in Mittelerde die wahre Schönheit und Zeitlosigkeit von Eldamar.

Während sie zum Schicksalsberg unterwegs waren, machten die Ringgefährten einen Monat Rast in Lórien; dies war das erste Mal seit vielen Jahren, dass ein Zwerg Lórien betrat. Dort blickte Frodo in den Spiegel der Galadriels und sah, was passieren würde, falls er versagen sollte.

TURH-Turred Head



Distance:	3,5 nm
Dist. from Dept.:	82,4 nm
Dist. to Dest.:	29,0 nm
True Course:	11°
Magnetic Course:	346°

Nutze das Tal, um auf 9.000 Fuß zu steigen. Fliege dann in die Schlucht, Richtung Norden, die zwischen dem See Diamond und dem Fluss Rees zu sehen ist. Im letzten Viertel der Schlucht, unter dem Turred Head, auf der linken Seite, gibt es einen weiteren Drehort.

Im Film „Der Hobbit“ ist das die Stelle, an der Bilbo und die Zwerge sich von Rivendell (oder auch: Bruchtal) aus auf den Weg zum Hohen Pass des Nebelgebirges machten. Bilbo schaut vom Pass noch einmal zurück auf die Elbenstadt, in der er sicher noch gerne etwas verweilt hätte, ganz im Gegensatz zu den Zwergen.

EARN-Mount Earnslaw



Distance:	1,5 nm
Dist. from Dept.:	84,0 nm
Dist. to Dest.:	27,5 nm
True Course:	23°
Magnetic Course:	359°

Wenn du genügend Höhe gewonnen hast, kannst du noch ein kurzes Stück durch das Zauberer-Tal fliegen und damit in Richtung des schneebedeckten Gipfels des Berges Earnslaw.

Im Tal, vor dem Gipfel, wurden die Filmaufnahmen zu Isengard gemacht, vor allem die dunklen Szenen.

HW94-Highway 94

Distance:	16,2 nm
Dist. from Dept.:	100,1 nm
Dist. to Dest.:	11,3 nm
True Course:	233°
Magnetic Course:	208°

Ab jetzt kannst du die herrliche Bergwelt der Neuseeländischen Alpen in vollen Zügen genießen. Behalte deine Flughöhe bei. Drehe nach Westen, überfliege noch einmal das Tal des Flusses Dart, dann weiter über die Berge zum nächsten breiten Tal, dass vom Fluss Hollyford (Whakatipu Ka Tuka) durchschnitten und von einer Straße begleitet wird.

Fliege dem Tal nach Süden folgend, bis zur Anschlussstelle an den New Zealand State Highway 94 gelangst. Sinke dabei auf etwa 6.000 Fuß.

NZMF-Milford Sound

Distance:	11,3 nm
Dist. from Dept.:	111,4 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	316°
Magnetic Course:	292°
Elevation:	69 feet
Fuel:	yes

Meine Damen und Herren, hier spricht Ihr Flugkapitän. Ich möchte allen unseren Passagieren einen guten Morgen wünschen und Sie an Bord von NZ Tours willkommen heißen. Für den Fall, dass Sie ein wenig zu viel von dem guten Wein getrunken haben und sich während des Fluges unwohl fühlen, finden Sie auf dem Sitz vor Ihnen eine Tasche, die Sie für persönliche Notfälle verwenden können. Bitte halten Sie sie in der Hand, bis wir unser nächstes Ziel, den Milford Sound, erreichen. Ich wünsche Ihnen eine baldige Genesung und allen anderen einen erlebnisreichen Flug.

Meine Damen und Herren, hier spricht Ihr Kapitän. Ich heiße Sie zu unserer letzten Etappe willkommen. In etwas weniger als einer Stunde werden wir an unserem Zielort Manapouri landen. Genießen Sie zum letzten Mal auf dieser Reise die wunderschöne Berg- und Seenlandschaft Neuseelands aus der Luft. Wir wünschen Ihnen eine gute Reise.

Der Highway 94 führt dich zunächst nach Westen und dann nach Nordwesten, durch eine Schlucht. Zwischendurch verschwindet er in einem Tunnel, um aber bald wieder in Sicht zu kommen. Hinter dem Straßentunnel sinke auf etwa 2.000 Fuß. Folge ihm bis zum Flugplatz Milford Sound.

Viel Glück bei der Landung. Sie ist etwas knifflig.

In Milford Sound gibt es, ganz in der Nähe des Flugplatzes, ein Restaurant mit einem üppigen Fischbuffet, mit allem, was das Herz begehrt. Du wirst hier wohl etwas länger auf deine Passagiere warten müssen...

LEG 8: NZMF - NZMO

Departure: Milford Sound (NZMF)

Destination: Manapouri (NZMO)

Distance: 102,3 nm

**SUTH-Sutherland Falls**

Distance:	11,3 nm
Dist. from Dept.:	11,3 nm
Dist. to Dest.:	91,0 nm
True Course:	226°
Magnetic Course:	202°

Egal, in welche Richtung du nun startest, du musst noch einmal die Startbahn überfliegen, denn südwestlich der Startbahn befindet sich eine Schlucht, die von dem Fluss Arthur durchschnitten wird. Folge ihr in südwestliche Richtung, bis zum Sutherland Wasserfall. Nur eine halbe Meile vor dem Wasserfall befindet sich der Flugplatz Quintin Lodge (T004). Der Wasserfall ergießt sich aus dem See Quill. Nur wenige Meter, links neben dem Wasserfall, befindet sich eine Klippe, auf der die Zwerge mit Gandalf auf einem Baum festsaßen.

Im Film „Der Hobbit“ werden die Zwerge und Gandalf, die durch Azog und seine Armee in Bedrängnis gebracht und flüchten sich auf einen Baum, nahe einer Klippe. Gandalf benutzt seinen Stab, um einige Tannenzapfen in Brand zu setzen, und die Zwerge werfen sie auf die Orks. Leider hilft es nicht viel. Die Gruppe wird schließlich von den Adlern gerettet, die sie auf dem Carrock in Sicherheit bringen. Azog setzt dann seine Jagd mit dem Rest seiner Orkarmee fort.

CARR-Carrock

Distance:	3,3 nm
Dist. from Dept.:	14,6 nm
Dist. to Dest.:	87,7 nm
True Course:	294°
Magnetic Course:	269°

Drehe nach Westen und überfliege den höher gelegenen Gebirgssee. Nur 3 Meilen weiter, im nächsten Tal, steht ein einsamer Berg. Das ist der Carrock, auf dem die Adler die geretteten Zwerge und Gandalf absetzen, der im Simulator allerdings komplett bewaldet ist. Er ist gut zu erkennen, da er zwischen 2 kleineren Seen emporragt.

TANA-Lake Te Anau

Distance:	16,8 nm
Dist. from Dept.:	31,4 nm
Dist. to Dest.:	70,9 nm
True Course:	145°
Magnetic Course:	120°

Fliege nun eine Spitzkehre nach links, bis du einen Kurs von ungefähr 120° erreicht hast. Genieße die Aussicht auf die Berge, bis du den See Te Anau sichten kannst, der sich von Nord nach Süd erstreckt.

UPUK-Upukerora River

Distance:	24,2 nm
Dist. from Dept.:	55,6 nm
Dist. to Dest.:	46,7 nm
True Course:	195°
Magnetic Course:	170°

Sinke auf unter 3.000 Fuß und folge dem westlichen Ufer des Sees, bis kurz vor die Stadt Te Anau. Dort mündet der Fluss Upukerora in den See.

FANG-Fangorn Forest

Distance:	7,5 nm
Dist. from Dept.:	63,1 nm
Dist. to Dest.:	39,2 nm
True Course:	67°
Magnetic Course:	42°

Folge dem Fluss Upukerora nun in nordöstliche Richtungen. Du fliegst über Felder, die sich links und rechts des Flusses befinden. Nach nur 5 Meilen solltest du, etwas Abseits, rechts vom Fluss, ein hügeliges Waldstück erkennen, worauf du nun zufliegen solltest. Wie dieses Waldstück in Wirklichkeit heißt, habe ich nicht herausfinden können. Im Film „Der Herr der Ringe“ war es der Fangorn Wald.

Seinen Namen erhielt der Wald vom Ent Baumbart, der sein Hüter und Beschützer war. Fangorn war die Heimat des Großteils der verbliebenen Ents und Huorns. Viele dunkle Gerüchte ranken sich um den Wald. In einigen Tälern des Fangorn ist die Dunkelheit nie gewichen und die Bäume dort waren alt und bisweilen boshaft. Er wurde daher von den Bewohnern der umliegenden Gebiete und Reisenden gemieden, sogar von den Elben Lothlóriens.

MAVO-Mavora

Distance:	11,3 nm
Dist. from Dept.:	74,3 nm
Dist. to Dest.:	28,0 nm
True Course:	85°
Magnetic Course:	61°

Drehe etwas nach rechts. Die höchste Erhebung, die du nun aus der Ferne ausmachen kannst, ist ein bewaldeter Berg, dessen Gipfel aber kahl ist. Links daneben noch ein bewaldeter Berg. Fliege zwischen den Bergen hindurch und du erreichst das flache, weitläufige Tal des Flusses Mararoa. Direkt hinter dem Fluss kannst du eine Straße erkennen, die Mavora Lakes Road, der du nun in nordöstliche Richtungen folgst.

Etwa eine Meile, bevor die Straße sich gabelt, ist auf der linken Seite der Straße ein kleines Waldstück zu sehen, die Grenze zum Fangorn Wald.

Merry und Pippin werden von Orgs und Uruk Hais verschleppt, während die anderen Gefährten ihnen nachjagen. Doch bevor sie erreicht werden können, haben die Reiter Rohans die Gruppe aufgespürt und alle getötet. Doch die Gefährten finden Spuren, die darauf hindeuten, dass sich Merry und Pippin in den Fangorn Wald gerettet haben, und die Suche geht weiter.

WHIR-Whitestone River

Distance:	21,3 nm
Dist. from Dept.:	95,7 nm
Dist. to Dest.:	6,6 nm
True Course:	235°
Magnetic Course:	210°

Mache hier komplett kehrt und folge nun dem Fluss Mararoa in südwestliche Richtungen, bis du an den Zusammenfluss der Flüsse Mararoa und Whitestone gelangst.

WAIAU-Waiiau River

Distance:	4,3 nm
Dist. from Dept.:	100,0 nm
Dist. to Dest.:	2,3 nm
True Course:	303°
Magnetic Course:	278°

Drehe leicht nach Westen und fliege auf die Berge zwischen den beiden Seen zu, die du nun vor dir sehen kannst. Direkt vor den Bergen schlängelt sich der Fluss Waiiau durch die Landschaft.

Dieser Bereich des Flusses diente als weitere Kulisse, als sich die Ringgemeinschaft von Lothlórien aus, mit Kanus, auf dem Fluss Anduin, auf den Weg zum Schicksalsberg machte. Dazu wurde von hier aus die gesamte Strecke flussabwärts genutzt, bis der Fluss vor einem Berg nach Nordosten abbiegt.

Der Anduin entsprang einer Quelle im fernen Norden und floss dann etwa 1500 Meilen bis zu seinem Delta in der Bucht von Belfalas. Langquell und Grauquell waren die beiden größten Quellflüsse. Sie entsprangen im Norden des Nebelgebirges, in den Ered Mithrin, dem Grauen Gebirge. Der Anduin bildete die Grenze zu den westlichen Landen von Mittelerde.

NZMO-Manapouri



Distance:	2,3 nm
Dist. from Dept.:	102,3 nm
Dist. to Dest.:	0,0 nm
True Course:	200°
Magnetic Course:	175°
Elevation:	683 feet
Fuel:	yes

Nur etwa zwei Meilen südlich des Flusses, direkt am Highway 95, liegt der Flugplatz Manapouri, das Ziel dieser langen Reise, vom Norden in den Süden Neuseelands, auf den Spuren einer Filmlegende. Lande dort möglichst sanft, dann kannst du den Beifall deiner Passagiere vernehmen, die diese Reise sicher genauso genossen haben, wie ich. Es war schon ein tolles Erlebnis, die Stimmung der Filme „Der Herr der Ringe“ und „Der Hobbit“ noch einmal an den Originaldrehorten nachempfinden zu können.

Herzlichen Glückwunsch zum erfolgreichen Abschluss dieser Reise. Falls dir die Reise genauso gut gefallen hat wie mir, hinterlasse doch bitte ein paar Sterne auf der Downloadseite. Für konstruktive Kritiken sind wir ebenfalls jederzeit offen.

Alles Gute für deine weiteren Unternehmungen. Nordheim Missions und Koschi.